

STAR ATLAS

Mục tiêu, Quyết định, Cơ chế cân bằng



01 Mục tiêu của nền kinh tế — — — 3

- 01.1 Xây dựng đế chế giữa ngân hà
- 01.2 Sự tiến bộ trong sơ đồ cây kỹ năng: Giảm thiểu sự phức tạp cho người chơi và trong việc sử dụng nhiều tài khoản

02 Nền kinh tế trong trò chơi — — — 4

- 02.1 Quản trị nguồn tài nguyên
 - 02.1.a Người chiết xuất nguyên liệu
 - 02.1.b Người tinh chế
 - 02.1.c Người quản lý
- 02.2 Công trình
 - 02.2.a Nghiên cứu và Phát triển
 - 02.2.b Sản xuất
- 02.3 Khám phá vũ trụ
- 02.4 Chiến đấu
- 02.5 Hoạt động bao quát
 - 02.5.a Nhà sản xuất và Bán lẻ Boong Tàu / Thương nhân
 - 02.5.b Nhà phát triển xã hội
 - 02.5.c Các hoạt động thể thao (ví dụ như: đua tàu)

03 Tính kinh tế của mã thông báo — — — 14

- 03.1 Tổng quan
- 03.2 Tài sản tiền tệ
 - 03.2.a POLIS
 - 03.2.b ATLAS

03 **Tính kinh tế của mã thông báo** — — — 14

03.3 Khu vực an ninh của phe phái

03.3.a Tàu, thiết bị, linh kiện, phi hành đoàn

03.3.b Đất đai

03.3.c Các chức năng DeFi bổ sung

04 **Nhà quản trị** — — — 29

04.1 Mục tiêu và Cơ cấu

04.1.a Star Atlas DAO

04.1.b Các phe phái và DAO của họ

04.1.c DAO khu vực

04.2 Đường lối dẫn đến sự phân cấp

05 **Kết luận** — — — 35

Mục tiêu của nền kinh tế



Xây dựng đế chế giữa ngân hà

Star Atlas là một cuộc đua trong bối cảnh không gian ngoài vũ trụ, cho phép người chơi lập nhóm, tổ chức, xây dựng, và chiến đấu theo cách của họ trên những lãnh thổ chưa được xác định. Điều gì sẽ xảy ra khi nhóm tàu vũ trụ và các thuộc địa nhỏ sau khi được khai thác sẽ phát triển thành những nền văn minh toàn diện, mô phỏng nhanh chóng theo các công nghệ của người ngoài hành tinh và cho phép việc ngoại giao giữa các thiên hà để khám phá vũ trụ bao la rộng lớn.

Sa natural, ang layunin ng ekonomiya ng Star Atlas ay para mainam na ihanay ang produksyon sa antas ng ari-arihan na may parehong diwa ng pangmatagalang pagpapatuloy at pangmaikliang kagalakan sa mga manlalaro— lahat ng ito habang gumagawa sila ng kolaborasyon na lalong nagiging kapaki-pakinabang sa kanilang kakampi at pangkat.



Sự tiến bộ trong sơ đồ cây kỹ năng: Giảm thiểu sự phức tạp cho người chơi và trong việc sử dụng nhiều tài khoản.

Hầu hết các trò chơi MMO (nhập vai trực tuyến nhiều người chơi) thường tham gia vào việc thu hẹp các đường cong phần thưởng và lặp đi lặp lại nhiệm vụ để gây nhàm chán. Dù cho người chơi là các game thủ thì họ vẫn cảm thấy kết thúc của trò chơi lại có tính may rủi vô cùng cao nhưng tỷ lệ thưởng lại thấp, làm mất đi cảm giác phấn khích của họ đối với những trải nghiệm mới trong trò chơi.

Tuy nhiên với Star Atlas thì ngược lại. Bằng cách sử dụng phương pháp tiếp cận sơ đồ cây kỹ năng, trò chơi cho phép người dùng phân phối tài nguyên và thời gian cho một hoạt động nhất định. Điều này cũng cho phép họ mở khóa các đặc quyền và tiền thưởng từ cây kỹ năng và sau đó quy đổi thành ATLAS, đem đến lợi ích cho cá nhân và người cùng cộng tác. Lưu ý rằng các đặc quyền và phần thưởng bổ sung còn tùy thuộc vào quyết định và sự phát triển của đội ngũ Star Atlas. Vì thế những đặc quyền được liệt kê dưới đây có thể chưa đầy đủ.



Nền kinh tế trong trò chơi

Star Atlas là một trò chơi có hệ thống nền kinh tế sâu rộng, kết nối với mọi khía cạnh hoạt động trong trò chơi. Có ba nhóm cơ chế lớn nhất được liên kết với nền kinh tế, bao gồm: sản xuất, thử nghiệm và cơ chế tổng quát. (tham khảo sơ đồ bên phải)

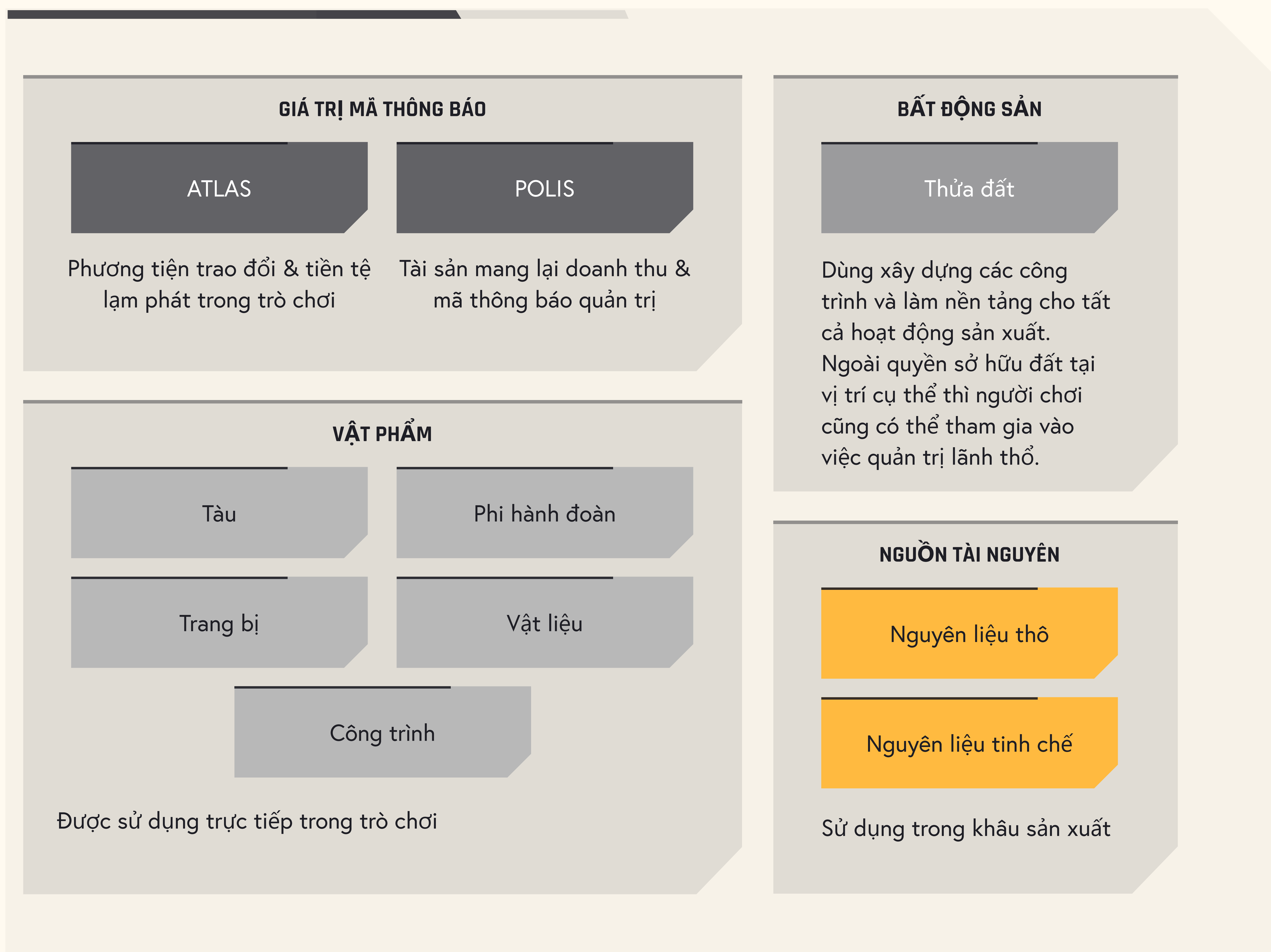
Phần thưởng từ các hoạt động thử nghiệm là yếu tố đầu vào đóng vai trò chính của nền kinh tế, trong đó các hoạt động từ cơ chế sản xuất sẽ hỗ trợ cho thử nghiệm. Hoạt động sản xuất bao gồm khai thác, tinh chế và phát triển công nghệ để tạo ra tài sản mới và sử dụng cho quá trình thử nghiệm.

Cơ chế mở rộng làm nền tảng phát triển đất đai, nhân vật và hệ thống DAO trong trò chơi.



Nền kinh tế trong trò chơi

Hầu hết các vật phẩm trong trò chơi đều đến từ khâu sản xuất, trừ các vật phẩm hiếm hoặc tài nguyên được thu thập trong khâu thử nghiệm cũng như một loạt các vật phẩm độc quyền phiên bản giới hạn có được thông qua việc mua bán (ví dụ như tàu độc nhất).



Một khái niệm quan trọng để hiểu hơn về hệ thống sản xuất chính là đất đai. Vũ trụ rộng lớn của Star Atlas bao gồm: các khu vực, hệ mặt trời, hành tinh, và thửa đất. Một thửa đất cơ bản mà bạn nắm giữ đồng nghĩa với việc bạn đang sở hữu một phần lãnh thổ trên hành tinh đó.

Người chơi được quyền xây dựng các công trình sản xuất trên thửa đất của họ. Tuy nhiên, nếu muốn hiện đại hóa chúng thì cần có những yêu cầu bổ sung. Ngoài ra, quyền sở hữu đất đai đòi hỏi sự tham gia của một số cấp quản trị. Tất cả đất đai trong Star Atlas đều phải chịu Thuế Giá Trị Đất (sẽ được đề cập trong phần sau), khuyến khích chủ sở hữu đất nên sử dụng và khai thác chúng hơn là để không.



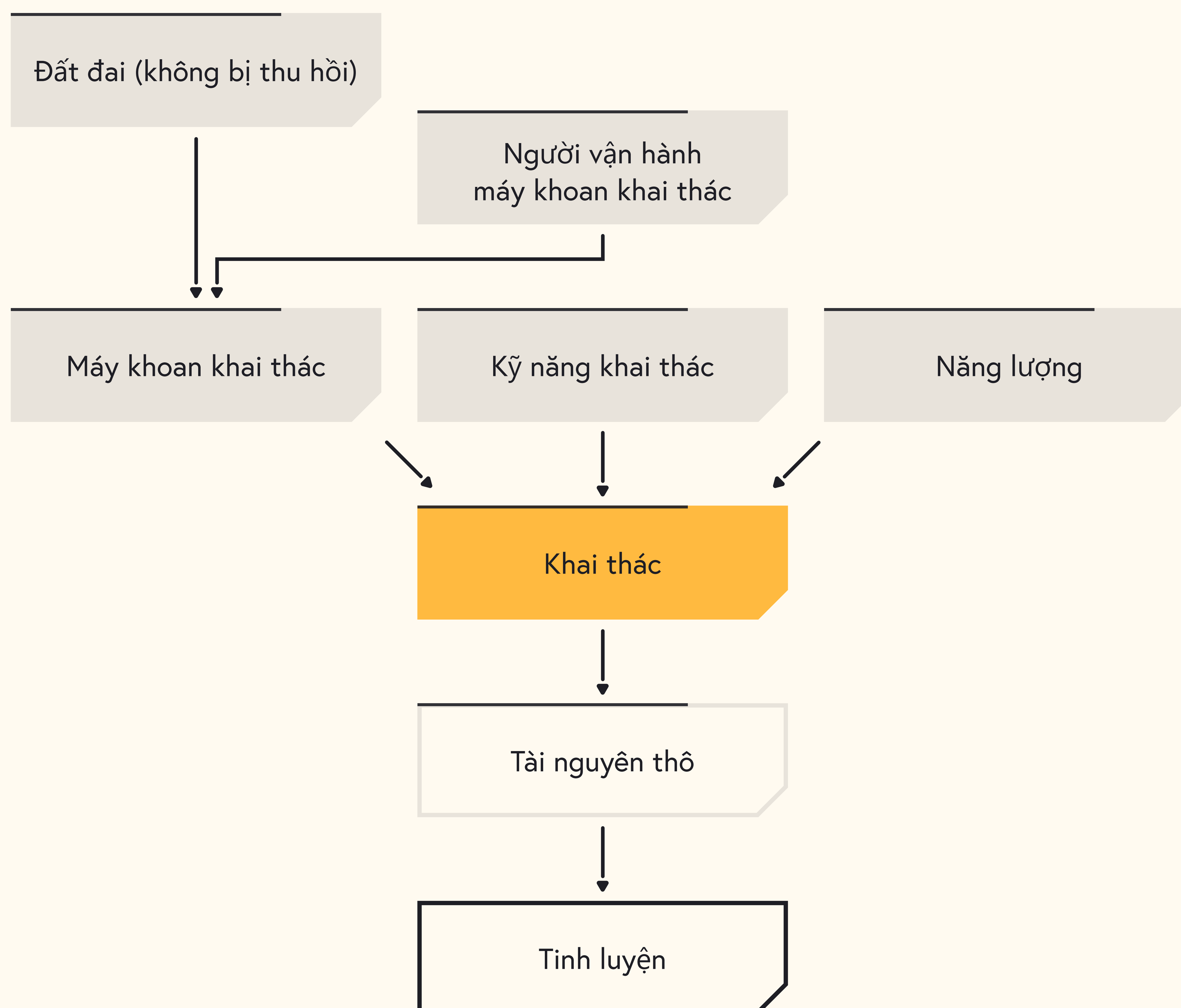
Nền kinh tế trong trò chơi



QUẢN TRỊ NGUỒN TÀI NGUYÊN

Mặc dù một số các hoạt động trong Star Atlas là để tạo ra giá trị kinh tế, nhưng khai thác được xem là yếu tố quan trọng đối với hoạt động sản xuất trong nền kinh tế ATLAS. Để triển khai các hoạt động này, ban đầu người dùng phải đầu tư thông qua việc mua ATLAS hoặc thiết bị. Các tài nguyên cơ bản (NFT) được coi là nguyên liệu đầu vào để duy trì sản lượng khai thác cho các tài nguyên thiên nhiên. Quá trình khai thác mang lại tài nguyên, sau đó người dùng có thể sử dụng để giao dịch hoặc tạo tài sản và cho phép họ thực hiện nhiệm vụ, mang lại giá trị kinh tế trong trò chơi. Họ cũng sẽ nhận được bản thiết kế bằng cách nâng cấp các kỹ năng trong hạng mục Công trình nhằm mở khóa những thông tin hướng dẫn để tạo ra tài sản trong trò chơi.

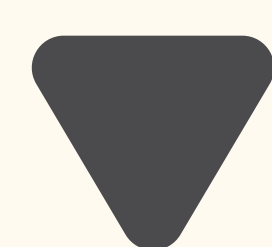
Tùy thuộc vào kỹ năng mà năng suất khai thác của người chơi sẽ khác nhau. Nâng cấp kỹ năng trong quá trình khai thác sẽ giúp cải thiện số lượng và tốc độ thu hoạch tài nguyên cũng như mất phí trong việc chế tạo vũ khí và các chi phí vận hành khác.



Việc khai thác một công trình đặc biệt (sẽ bao gồm đất đai và công nhân ảo trong trò chơi), kỹ năng và sức mạnh của nhân vật người chơi (sẽ được cung cấp thông qua các công trình tạo ra năng lượng). Tài nguyên được tạo ra từ khai thác phải được tinh chế thì mới có thể sử dụng.

Nền kinh tế trong trò chơi

Tùy vào vai trò khác nhau mà cơ hội và mức sản lượng kinh tế đem lại cho người chơi cũng sẽ khác nhau.



Một số vai trò quan trọng nhất, bao gồm:

Người chiết xuất nguyên liệu

Người chiết xuất nguyên liệu có nhiệm vụ khai thác các nguyên liệu thô.

- Chi phí ban đầu: Để có nguyên liệu thì công trình phải được mua hoặc sản xuất trước khi lắp đặt. Ngoài ra cần nạp đầy đủ điện năng thông qua các công trình sản xuất điện, tuy nhiên bạn sẽ không cần trả chi phí vận hành.
- Phí duy trì: Thuế Giá trị đất (xem thêm mục "Đất Đai"), nhiên liệu vận chuyển hàng hóa và phí ga được chi trả bằng ATLAS.
- Lợi ích thu về: Nguyên liệu thô, bao gồm cả nhiên liệu bổ sung
- Đặc quyền: Tăng hiệu quả việc sử dụng năng lượng và sản lượng tài nguyên

Người tinh chế

Người tinh chế có nhiệm vụ biến nguyên liệu thô thành tài nguyên có thể sử dụng được.

- Chi phí ban đầu: Việc tinh chế boong tàu sẽ tốn một lượng ATLAS nhất định
- Phí duy trì: Thuế Giá trị đất (xem thêm mục "Đất đai")
- Lợi ích thu về: Nguyên liệu đã được tinh chế sẽ làm đầu vào để chế tạo vũ khí.
- Đặc quyền: Gia tăng sản lượng/ tỷ lệ chuyển đổi

Người quản lý

Người quản lý có trách nhiệm đảm bảo tất cả nguồn lực được sử dụng hiệu quả, tạo ra giá trị và lợi ích. Một số vai trò của người quản lý, bao gồm: người quản lý nhà máy điện, người cứu hộ.



Nền kinh tế trong trò chơi



Công trình

Người xây dựng sẽ thử nghiệm, sản xuất các hàng hóa được đổi mới để duy trì và tạo sự cải tiến công nghệ. Xây dựng là "bài tập" giúp người chơi tìm kiếm những cách mới, mang lại hiệu quả cao và tận dụng các tài nguyên sẵn có để tạo ra sản phẩm công nghệ nhằm sử dụng trong trò chơi.

Ban đầu, Star Atlas sẽ tạo bản danh sách (và cập nhật thêm) các công thức chế tạo tài nguyên tự nhiên, và cách để biến chúng trở thành sản phẩm công nghệ mới. Người xây dựng có thể tiêu thụ/ sử dụng tài nguyên, vật liệu hỗn hợp và nhận tiền đền bù sau đó mua bán hoặc trao đổi chúng trên thị trường trò chơi để lấy ATLAS. Ngoài ra, người chơi còn có thể sử dụng cho mục đích tăng kỹ năng xây dựng, giúp họ mở khóa các công thức và nâng cấp hoạt động chế tạo công nghệ.

Các vai trò xây dựng gồm có: Sản xuất, Nghiên cứu và Phát triển.

Nghiên cứu và Phát triển

R&D tương tự như chế tạo hoặc luyện kim, nơi người chơi thử nghiệm kết hợp nguyên liệu thô và nguyên liệu tinh chế để tạo ra công nghệ mới.

- Chi phí ban đầu: Chế tạo giàn khoan sẽ tốn một lượng ATLAS nhất định
- Yêu cầu bổ sung: Để hoạt động, giàn khoan cần được đặt trên thửa đất không bị thu hồi
- Phí duy trì: Mua nguyên liệu thô & nguyên liệu tinh chế, chờ thử nghiệm và trả phí ga bằng ATLAS cho mỗi thợ thủ công
- Lợi ích thu về: Công nghệ mới mang lại lợi thế trong khai thác, xây dựng, chiến đấu và vi hành vũ trụ
- Đặc quyền: Tăng tốc độ và cải thiện hiệu quả / hiệu lực từ công thức chế tạo

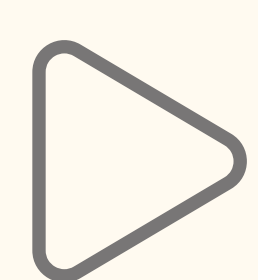


Nền kinh tế trong trò chơi

Sản xuất

Những người sản xuất này chịu trách nhiệm sản xuất và duy trì công nghệ trên một quy mô lớn.

- Chi phí ban đầu: Giàn khoan sản xuất (phí ATLAS cố định) và công thức chế tạo
- Yêu cầu bổ sung: Để hoạt động, giàn khoan cần được đặt trên thửa đất không bị thu hồi
- Phí duy trì: Mua nguyên liệu thô & nguyên liệu tinh chế, chờ thử nghiệm và trả phí ga bằng ATLAS cho mỗi thợ thủ công.
- Lợi ích thu về: Công nghệ có thể triển khai hoạt động
- Đặc quyền: Tốc độ chế tạo và giảm thiểu nhiên liệu



Khám phá vũ trụ

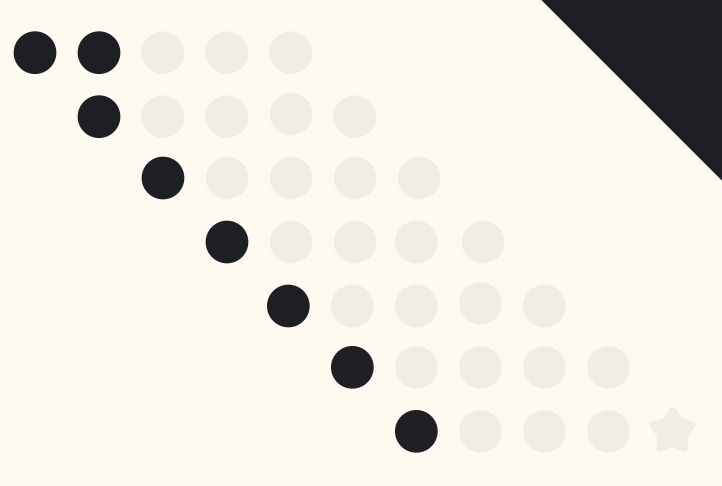
Các nhà thám hiểm sẽ phụ thuộc vào tàu không gian và người xây dựng để giảm rủi ro trong các cuộc vi hành nhằm tìm kiếm và khai thác nguồn tài nguyên mới. Khám phá được coi là một trong những hoạt động phức tạp và đầy khát vọng nhất trong trò chơi. Các nhà thám hiểm sử dụng tàu và công nghệ tối ưu để tăng hiệu quả và tính an toàn khi đi khám phá các hành tinh mới, sau đó khai thác mang về cho mình nguồn tài nguyên quý hiếm. Tàu có thể được mua như khoản đầu tư ban đầu trên cơ sở chọn lọc và số lượng giới hạn dành cho người dùng có đủ điều kiện.

Những người thám hiểm được coi là "thợ săn" tài nguyên, họ có nhiệm vụ mang về nguyên liệu cho thợ khai thác để tái sản xuất hoặc chế tạo các công nghệ mới. Những vật liệu mới này có thể sử dụng để tăng lợi thế cạnh tranh hoặc bán đi đổi lấy ATLAS.

Người thám hiểm có thể nâng cấp kỹ năng để mang lại lợi thế như:

- Giảm thiệt hại cho tàu khi đi thám hiểm
- Tăng khả năng khai thác các nguyên liệu quý hiếm.





Nền kinh tế trong trò chơi



Các vai trò bao gồm:

Vai trò điều hành

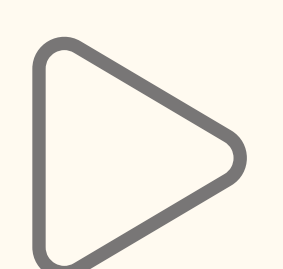
Vai trò Điều hành chịu trách nhiệm hướng dẫn cho Vai trò Tiện ích thực hiện các hành động.

- Chi phí ban đầu: Tàu được mua bằng ATLAS hoặc được xây dựng bằng các mô-đun cấu tạo
- Phí duy trì: Phí sửa chữa và nhiên liệu cho tàu
- Lợi ích thu về: Tài nguyên quý hiếm ngoài không gian và dữ liệu quét tài nguyên trong khu vực khám phá
- Đặc quyền: Giảm chi phí sửa chữa và tốc độ hao hụt của tàu

Vai trò tiện ích

Vai trò Tiện ích chịu trách nhiệm thực hiện các hành động do Vai trò Điều hành hướng dẫn.

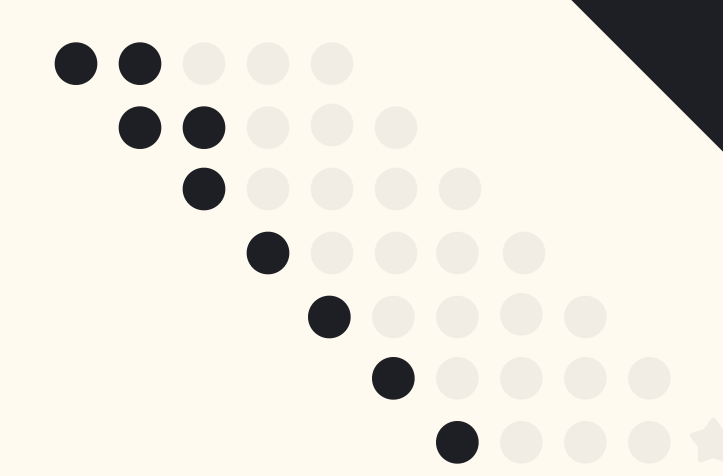
- Chi phí ban đầu: Mua các mô-đun cấu tạo và phi hành đoàn
- Phí duy trì: Chi phí sửa chữa tàu và nhiên liệu
- Lợi ích thu về: Tài nguyên quý hiếm ngoài không gian
- Đặc quyền: Tăng năng suất, tốc độ và giảm được chi phí



Chiến đấu

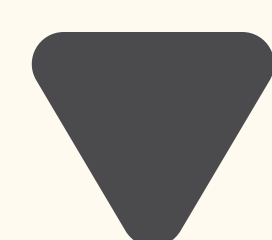
Máy bay chiến đấu sẽ phụ thuộc vào người xây dựng để gia tăng sức mạnh. Người chơi cần ra trận để giành lấy chiến lợi phẩm, nó có thể là tài nguyên và sản phẩm công nghệ lấy được từ người chơi khác hay mở rộng ranh giới lãnh thổ cho phe của bạn. Để tham gia, người chơi có thể mua lượt vào các trận đấu hoặc giải đấu theo lịch trình hoặc đi tấn công các lãnh thổ khác bên ngoài không gian. Những cuộc tấn công ngoài không gian sẽ mang lại phần thưởng nhiều hơn nhưng đồng nghĩa là rủi ro và tổn thất cũng sẽ cao hơn.





Nền kinh tế trong trò chơi

Các chiến binh có thể kiếm được ATLAS và tài nguyên bằng cách cứu những người bên đối thủ từ trận thắng. Họ có thể sử dụng chúng để sửa chữa thiết bị, phương tiện và tái đầu tư vào công nghệ/ sản xuất hoặc tìm kiếm nguồn nguyên liệu mới. Ngoài ra, các chiến binh còn có thể cải thiện kỹ năng, tăng sát thương và khả năng phòng thủ của họ.



Các vai trò chiến đấu bao gồm:

Vai trò Điều hành

Các Vai trò Điều hành sẽ hướng dẫn cho các Vai trò Chiến đấu thực hiện các hành động.

- Chi phí ban đầu: Vũ khí và máy bay chiến đấu
- Phí duy trì: Nhiên liệu và sửa chữa hư hỏng
- Sản lượng: Tiền thưởng từ các tàu chiến bị hạ gục
- Đặc quyền: Độ chính xác và tỷ lệ sát thương cao

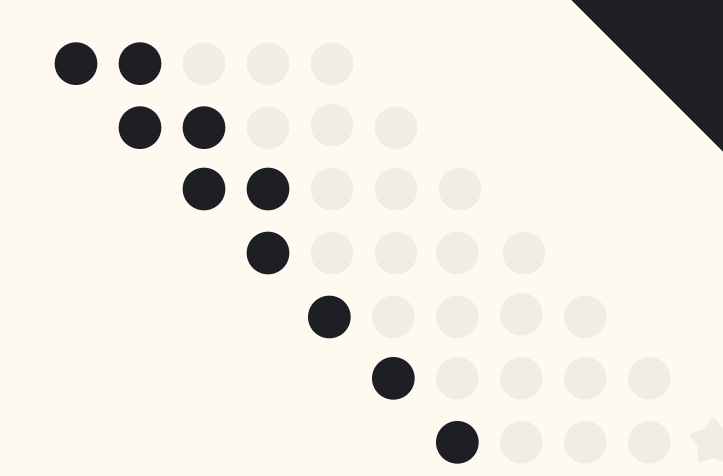
Vai trò Chiến đấu

Vai trò chiến đấu chịu trách nhiệm chiến đấu và thực hiện các hành động do Vai trò điều hành hướng dẫn.

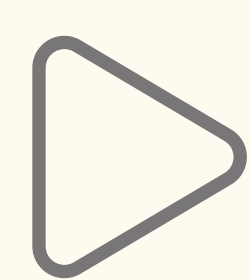
- Chi phí ban đầu: Vũ khí và máy bay chiến đấu
- Phí duy trì: Mô-đun cấu tạo và NPC phi hành đoàn
- Lợi ích thu về: Tiền thưởng dưới dạng ATLAS và tài nguyên
- Đặc quyền: Độ chính xác và tỷ lệ sát thương cao

Trong trường hợp đặc biệt khi chiến đấu PVP (giữa người với người) trong Không gian sâu, các nhà thám hiểm và máy bay chiến đấu của người dùng có thể có nguy cơ mất toàn bộ tài sản mà họ đã triển khai hoặc mang theo trong lúc thám hiểm vào Không gian sâu. Tuy nhiên, phần thưởng sẽ rất nhiều.





Nền kinh tế trong trò chơi



Hoạt động bao quát

Có một số vai trò phụ góp phần khiến cho Star Atlas trở nên thú vị hơn, đồng thời tăng thêm giá trị cho nền kinh tế. Các vai trò này gồm có:

Nhà sản xuất và Bán lẻ Boong Tàu / Thương nhân

Sản xuất và bán lẻ boong tàu sản xuất kinh doanh và bán các vật liệu, mô-đun, thiết bị phi hành đoàn, bản mod, và stim. Đồng thời hỗ trợ nâng cấp các vật liệu và thiết bị phi hành đoàn. Cấu trúc hoạt động giống như một cơ sở sản xuất hoặc cửa hàng.

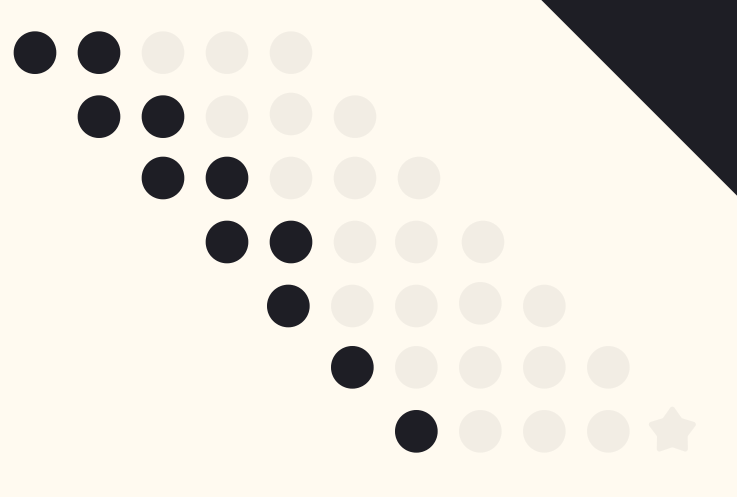
- Chi phí ban đầu: Mua cơ sở sản xuất và bán vật liệu bằng ATLAS, hoặc xây dựng từ các nguồn tài nguyên thiên nhiên
- Yêu cầu bổ sung: Để hoạt động, boong tàu cần được đặt trên một thửa đất không bị thu hồi
- Phí duy trì: Phí giao dịch
- Lợi ích thu về: Lợi nhuận từ việc bán hàng
- Đặc quyền: Giảm phí giao dịch và tăng tốc độ xây dựng cửa hàng

Nhà phát triển xã hội

Nhà phát triển xã hội có nhiệm vụ xây dựng và vận hành các công trình xã hội.

- Chi phí ban đầu: Mua các công trình xã hội hiện có (ví dụ như: nhà hát / câu lạc bộ / quán bar) hoặc xây dựng từ các nguồn tài nguyên thiên nhiên
- Yêu cầu bổ sung: Để hoạt động, boong tàu cần được đặt trên một thửa đất không bị thu hồi
- Phí duy trì: Chi phí cho mỗi hoạt động xã hội
- Lợi ích thu về: Bán vé, gắn kết xã hội và xây dựng cộng đồng
- Đặc quyền: Giảm giá việc tổ chức hoạt động và xây dựng các địa điểm giải trí



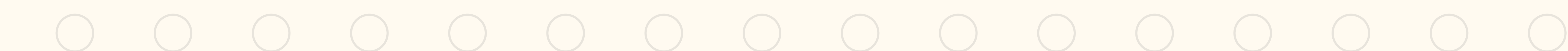


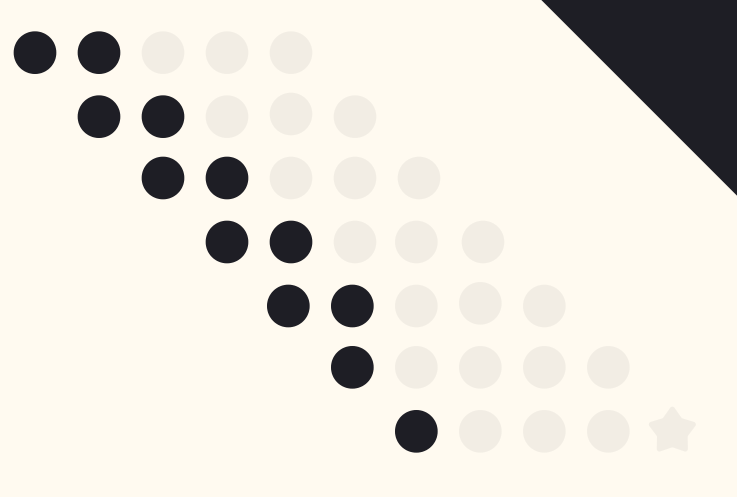
Nền kinh tế trong trò chơi

Các hoạt động thể thao (ví dụ như: đua tàu)

Một số hoạt động thi đấu lành mạnh (không sử dụng bạo lực) sẽ được thêm vào theo quyết định của DAO Star Atlas (Tổ chức Tự trị phi tập trung Star Atlas), với hoạt động đầu tiên là đua tàu. Những hoạt động thể thao này khuyến khích việc giảm rủi ro, mang lại tính giải trí cao vào những lúc rảnh rỗi.

- Chi phí ban đầu: Tàu để đua
- Phí duy trì: Nhiên liệu
- Lợi ích thu về: giải thưởng cho đội thắng
- Đặc quyền: Tăng tốc độ và tiết kiệm nhiên liệu

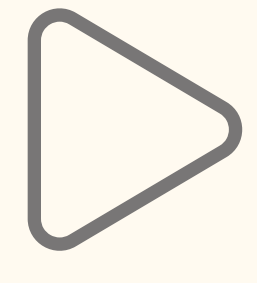




03

Tính kinh tế của mã thông báo

Các hoạt động và việc tạo ra giá trị trong nền kinh tế sẽ không thể thực hiện được nếu không có cơ cấu kinh tế mã thông báo mạnh mẽ cho tất cả các tài sản trong trò chơi.

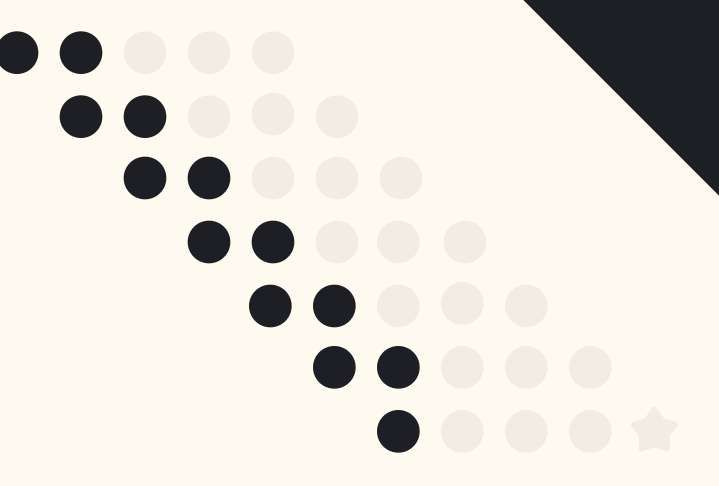


Tổng quan

Có bốn tài sản quan trọng đối với nền kinh tế Star Atlas. Tất cả chúng đều được thể hiện trên dữ liệu blockchain và trong trò chơi bằng các hình thức.

- Tài sản tiền tệ (ATLAS và POLIS, được triển khai dưới dạng mã thông báo SPL)
- Quyền sở hữu đất không thể thay thế (NFT)
- Vật phẩm trong trò chơi (tàu, thiết bị, phi hành đoàn, vật liệu, công trình và bản thiết kế)
- Tài nguyên trong trò chơi (tài sản có thể thay thế được khai thác bởi thợ đào và tiêu thụ nó trong quá trình sản xuất)





03

Tính kinh tế của mã thông báo



Tài sản tiền tệ

Star Atlas có hai mã thông báo có thể thay thế là POLIS và ATLAS, chúng dùng để cung cấp nhiên liệu cho tất cả các hoạt động.

POLIS

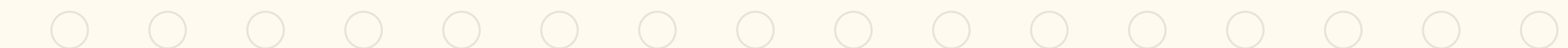


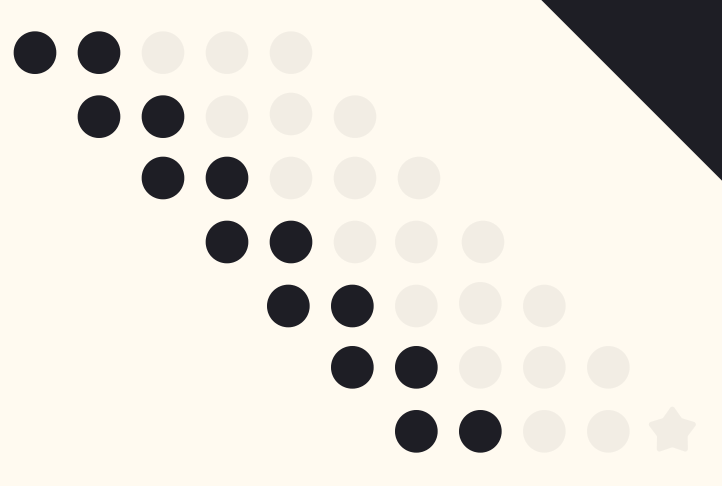
POLIS là mã thông báo quản trị sử dụng trong mỗi cấp quản trị, đại diện cho quyền biểu quyết tài chính trong trò chơi, DAO và kiểm soát Kho bạc. Nó có một nguồn cung cố định và sẽ không tăng trưởng thêm (trừ khi ban quản trị tương lai đưa ra một phán quyết khác).

ATLAS



ATLAS là mã thông báo thanh toán được sử dụng làm phương tiện trao đổi. Nó có thể điều chỉnh nhằm mục đích phù hợp với sự tăng trưởng của nền kinh tế trong trò chơi và cung cấp cơ sở tiền tệ vững chắc cho các hoạt động tương tác kinh tế và quy đổi tiền để tham gia trò chơi.





Tính kinh tế của mã thông báo

POLIS

Khuyến khích quản trị nền kinh tế ATLAS để phát triển hoạt động sản xuất mang tính ổn định. POLIS trong DAO được giao nhiệm vụ phát hành, phân phối, và phân phối lại ATLAS từ kho bạc ATLAS và kiếm một phần lợi nhuận nhờ vào sự phát triển mà họ đã bỏ phiếu tài trợ.

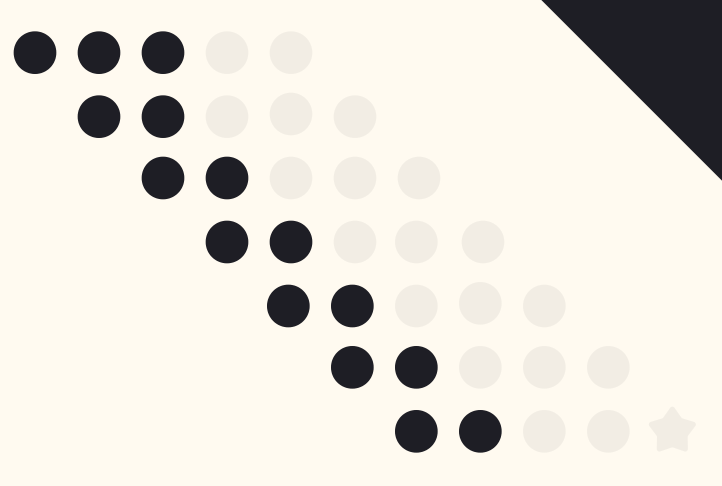
Trong viễn cảnh dài hạn, các nhà quản trị DAO cuối cùng sẽ có thể định hướng phát triển Metaverse. Thậm chí còn được nhóm phát triển Star Atlas bình chọn là nhà cung cấp chính cho tài sản và các thiết kế trong trò chơi. Những lĩnh vực khác nên tập trung kể từ bây giờ, gồm có: sửa đổi kinh tế, phát hành tính năng, lịch trình phát hành tính năng và tùy chọn phối hợp để sáng tạo nội dung do người dùng tạo ra.

Tổng nguồn cung của POLIS sẽ cố định vĩnh viễn và không tăng trưởng thêm.



Có thể mua POLIS theo những cách sau:

- Nhà cung cấp chính: Đội ngũ Star Atlas có thể trực tiếp bán mã thông báo POLIS cho các nhà quản trị tiềm năng
- Thị trường thứ cấp: Có thể được mua và bán trên thị trường thứ cấp, nhưng kèm theo đó là các lịch trình khóa trao đổi/ sở hữu có thời hạn
- Phần thưởng trong trò chơi: Hoàn thành một số nhiệm vụ trong trò chơi
- Phần thưởng trong Metagame:
 - a. Tích cực thu hút để giữ chân người chơi mới trong một khoảng thời gian hoặc tạo ra một giá trị nhất định
 - b. Thành lập các bang hội / phe phái hoặc hơn thế nữa, dựa trên những đóng góp của những người dùng đang tham gia để có thể nhận được các phần thưởng
 - c. Bang hội / Liên minh sẽ được thưởng một lượng POLIS căn cứ theo thời gian mà họ đã tích cực tham gia vào vũ trụ. Cơ cấu thưởng sẽ được tùy chỉnh để xứng đáng với mỗi đóng góp được tạo ra
- Tham gia quản trị: Stacking vào DAO và giữ trạng thái trực tuyến.
- Phần thưởng trong nền kinh tế mở rộng: Cung cấp thanh khoản trên AMM và các thực thể DeFi khác.



03

Tính kinh tế của mã thông báo

Chính sách tiền tệ

Tổng nguồn cung của token POLIS là 360.000.000, sẽ được phân phối như sau:

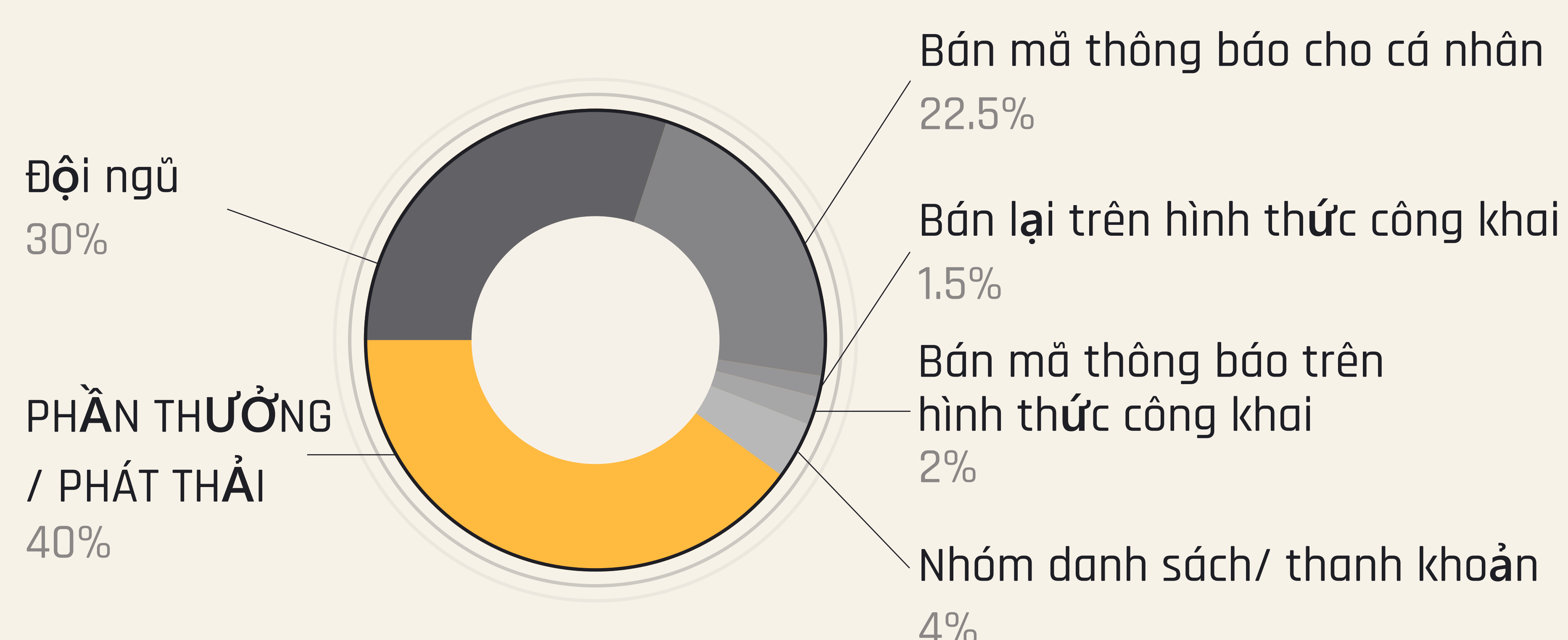
NHÓM	PHÂN BỐ (%)	PHÂN BỐ (POLIS)	MỞ KHÓA TGE (%)	CHU KỲ QUYỀN SỞ HỮU (TUẦN)
BÁN MÃ THÔNG BÁO CHO CÁ NHÂN	22.5%	81,000,000	0%	104
BÁN LẠI TRÊN HÌNH THỨC CÔNG KHAI	1.5%	5,400,000	0%	104
BÁN MÃ THÔNG BÁO TRÊN HÌNH THỨC CÔNG KHAI ¹	2%	7,200,000	100%	0
NHÓM DANH SÁCH / THANH KHOẢN ²	4%	14,400,000	100%	0
PHẦN THƯỞNG / PHÁT THẢI	40%	144,000,000	0%	416
ĐỘI NGŨ ³	30%	108,000,000	100%	104

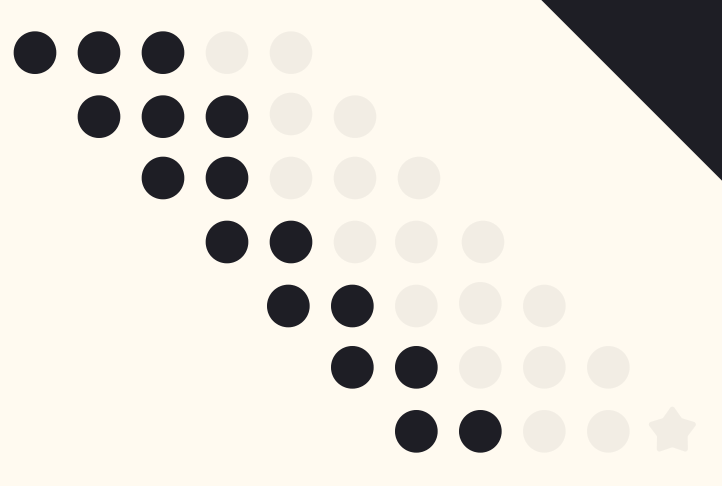
¹ 1.0% FTX; 0.5% Raydium/AcceleRaytor; 0.5% Apollo X

² 2% CEX; 2% DEX

³ Được mở khóa dành riêng cho việc stacking trong DAO, Quyền sở hữu 2 năm nếu không mở khóa tuyến tính hàng ngày

PHÂN BỐ (POLIS)

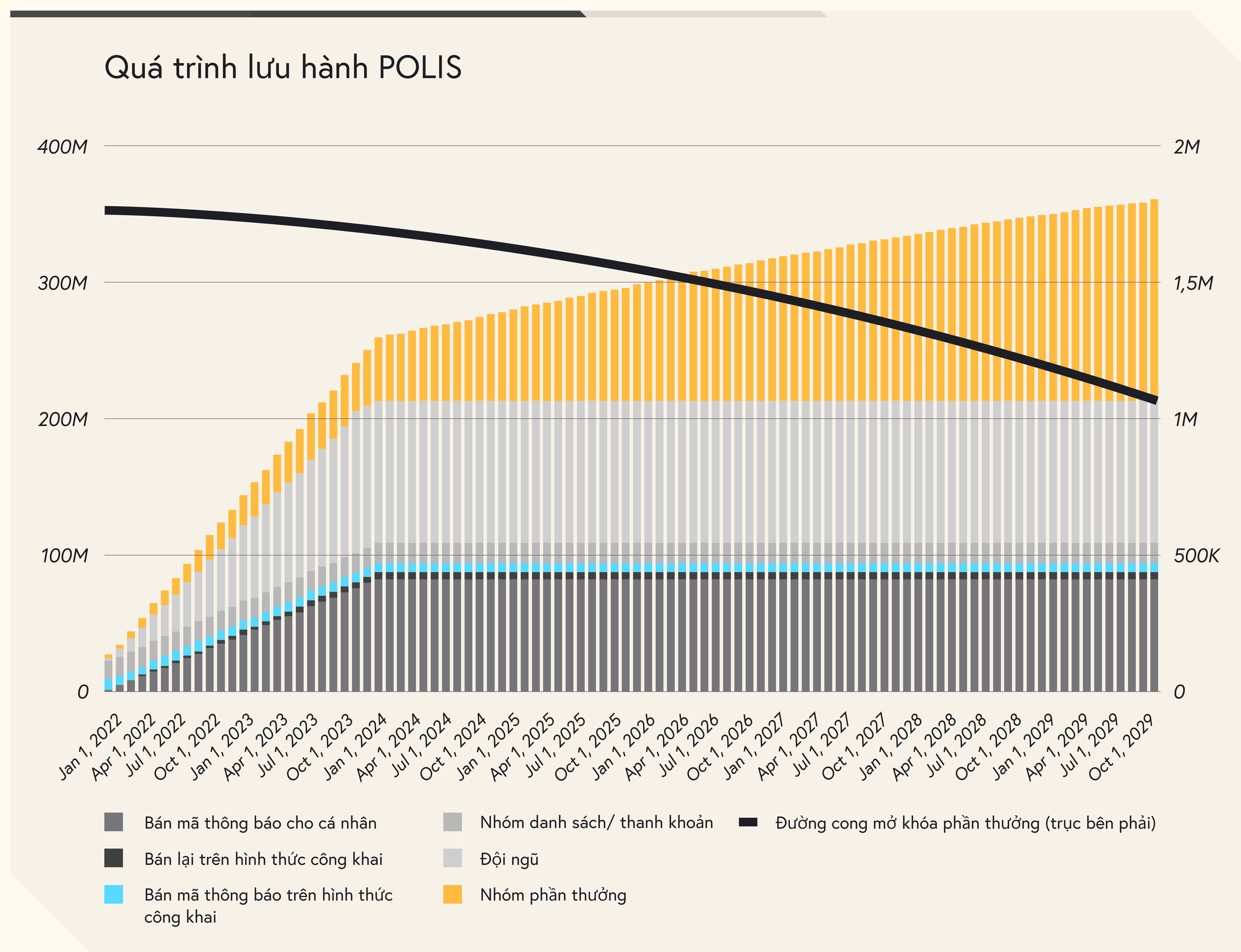


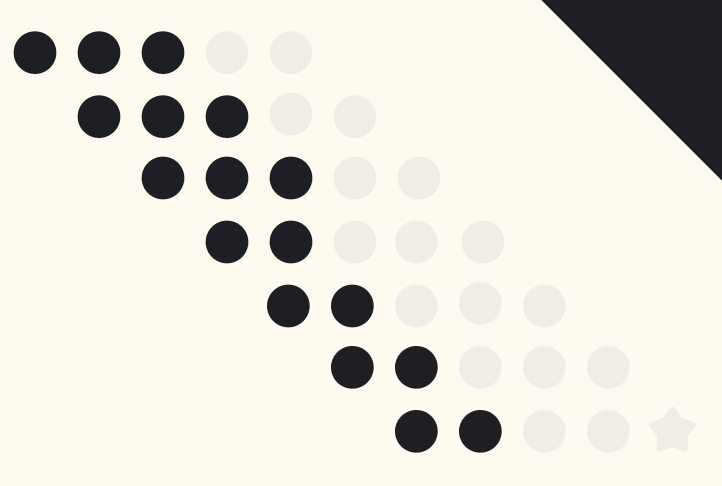


03

Tính kinh tế của mã thông báo

Nhóm phát thải sẽ tham gia trực tiếp vào nhóm phần thưởng POLIS thông qua đường cong được phác thảo trên biểu đồ trong vòng 8 năm, toàn bộ nhóm phần thưởng sẽ giảm trong thời gian ước tính - trừ khi phần lớn các nguyên tắc trong DAO bị thay đổi. Qua đó theo tầm nhìn dài hạn, tổ chức sẽ có những các biện pháp can thiệp vào DAO đặt mục tiêu là sáu tháng một lần dựa trên các chỉ số kinh tế quan sát được nhằm điều chỉnh thời điểm giảm sao cho phù hợp.





Tính kinh tế của mã thông báo

ATLAS

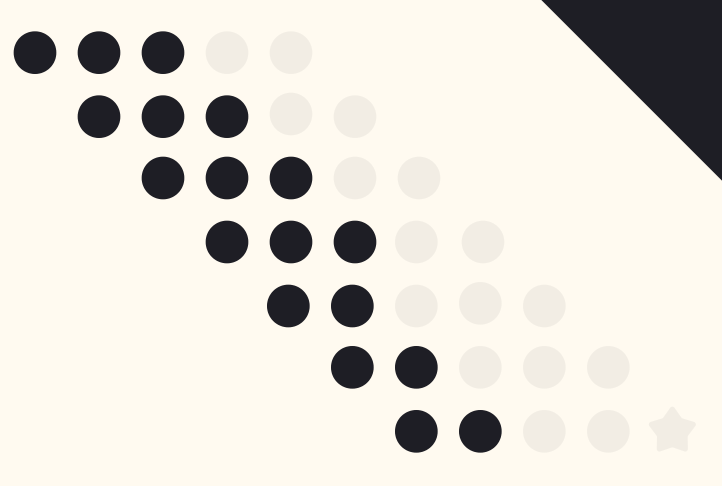
ATLAS được xem là hình thức tiền tệ / thu nhập trong trò chơi. Thị trường giá cả rõ ràng, bên mua có thể đo lường được giá trị sản xuất tài sản vì họ có thể kiếm được ATLAS trong trò chơi.

Tiền tệ có thể lạm phát. Khối lượng tiền tệ sẽ có tốc độ tăng trưởng gần giống với nền kinh tế trong trò chơi.

ATLAS mới được sử dụng để thưởng cho các hoạt động trong trò chơi (xem sơ đồ bên dưới).

POLIS DAO có thể điều chỉnh thông số quy định tiền thưởng cho các hoạt động khác nhau trong trò chơi, cả ở cấp độ toàn cầu và các quy mô nhỏ cho mỗi loại hoạt động.





03

Tính kinh tế của mã thông báo

Chính sách tiền tệ

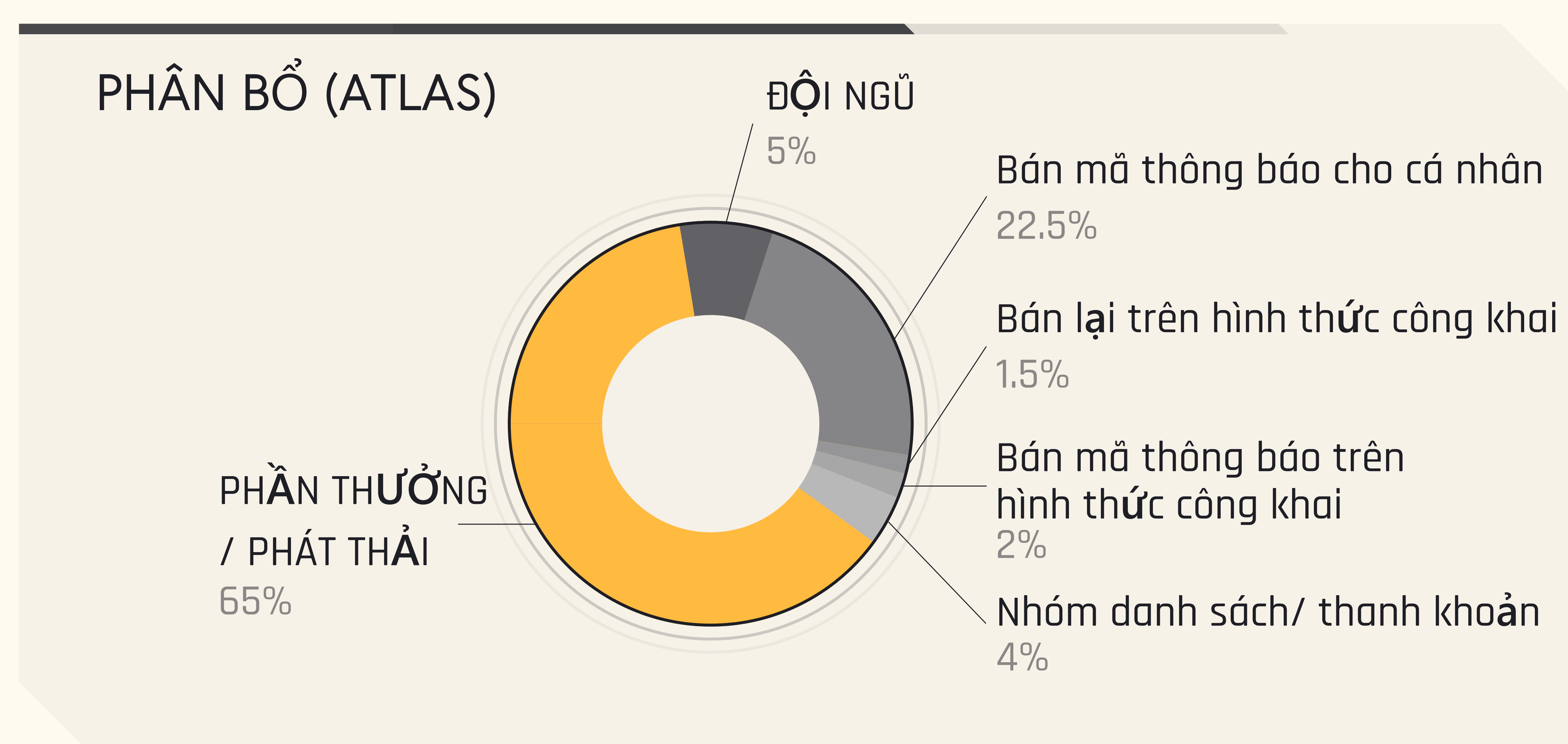
Tổng nguồn cung cho mã thông báo ATLAS là 36,000,000,000, được phân phối như sau:

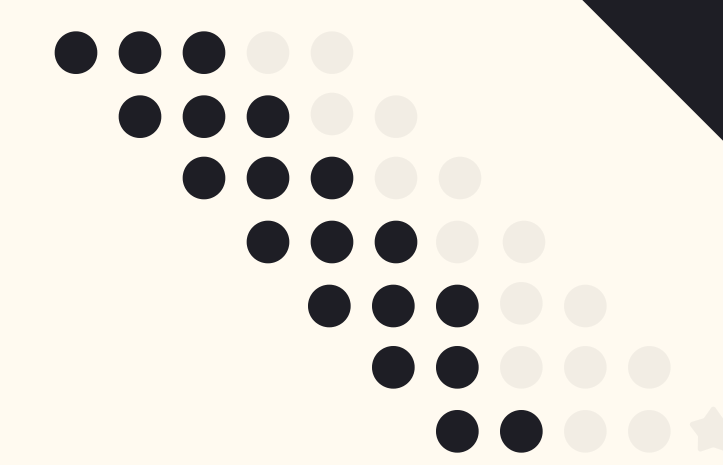
NHÓM	PHÂN BỐ (%)	PHÂN BỐ (ATLAS)	MỞ KHÓA TGE (%)	CHU KỲ QUYỀN SỞ HỮU (TUẦN)
BÁN MÃ THÔNG BÁO CHO CÁ NHÂN	22.5%	8,100,000,000	0%	104
BÁN LẠI TRÊN HÌNH THỨC CÔNG KHAI	1.5%	540,000,000	0%	104
BÁN MÃ THÔNG BÁO TRÊN HÌNH THỨC CÔNG KHAI ¹	2%	720,000,000	100%	0
NHÓM DANH SÁCH / THANH KHOẢN ²	4%	1,440,000,000	100%	0
PHẦN THƯỞNG / PHÁT THẢI	65%	23,400,000,000	0%	416
ĐỘI NGŨ ³	5%	1,800,000,000	100%	104

¹ 1.0% FTX; 0.5% Raydium/AcceleRaytor; 0.5% Apollo X

² 2% CEX; 2% DEX

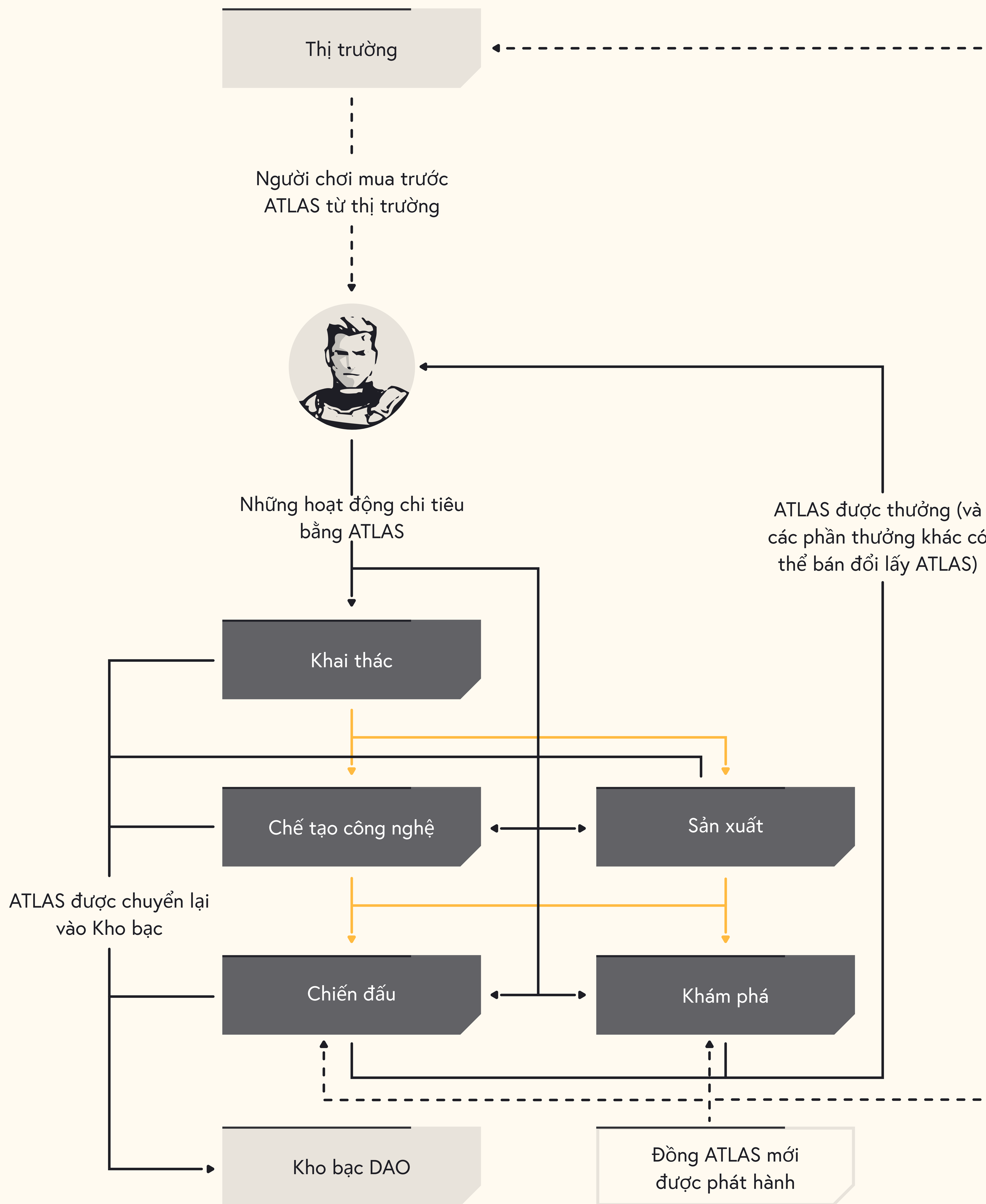
³ Được mở khóa dành riêng cho việc stacking trong DAO, Quyền sở hữu 2 năm nếu không mở khóa tuyến tính hàng ngày

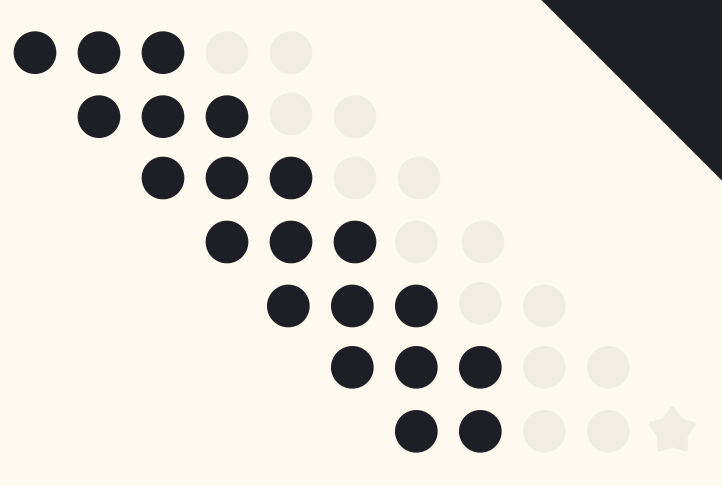




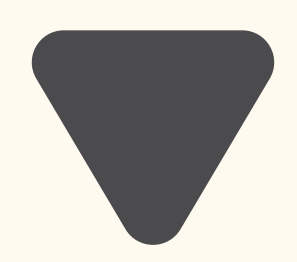
Tính kinh tế của mã thông báo

Việc khai thác và đốt ATLAS sẽ hoàn toàn dựa vào sự phát triển và chấp thuận trên cơ sở người dùng. Nguồn cung và giá cả trong Star Atlas sẽ được giữ ở mức hợp lý để duy trì giá trị tài sản trong nội bộ và tối ưu hóa đầu vào cho người dùng mới, đồng thời cho phép tăng giá trị của nó ra bên ngoài.





Tính kinh tế của mã thông báo



Chính sách tiền tệ của ATLAS sẽ theo lộ trình với ba giai đoạn khác nhau:

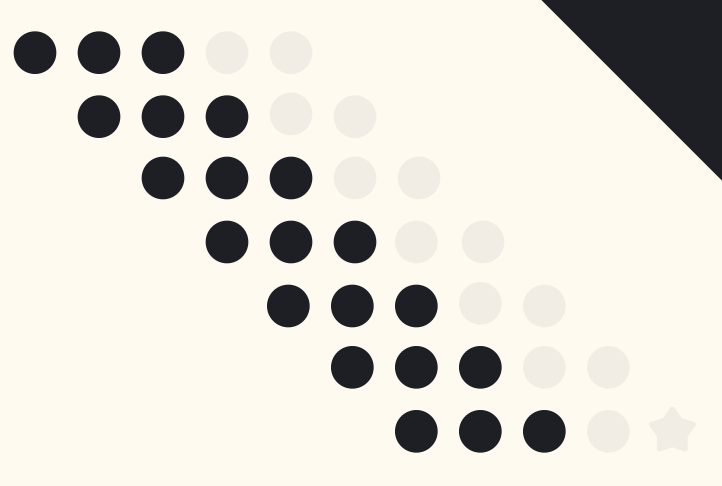
- **Giai đoạn tùy chỉnh (ngân hàng trung ương).** Nhóm phát triển sẽ điều chỉnh tỷ lệ phát thải trực tiếp, dựa vào phiếu bầu DAO của nhà phát triển (được nêu trong phần DAO) để sửa đổi hệ số trên phần thưởng của từng loại trong trò chơi.

Mục tiêu là làm cho trò chơi dễ truy cập và tối ưu sự phát triển của cơ sở người dùng, đồng thời mang lại doanh thu hợp lý cho người nắm giữ POLIS

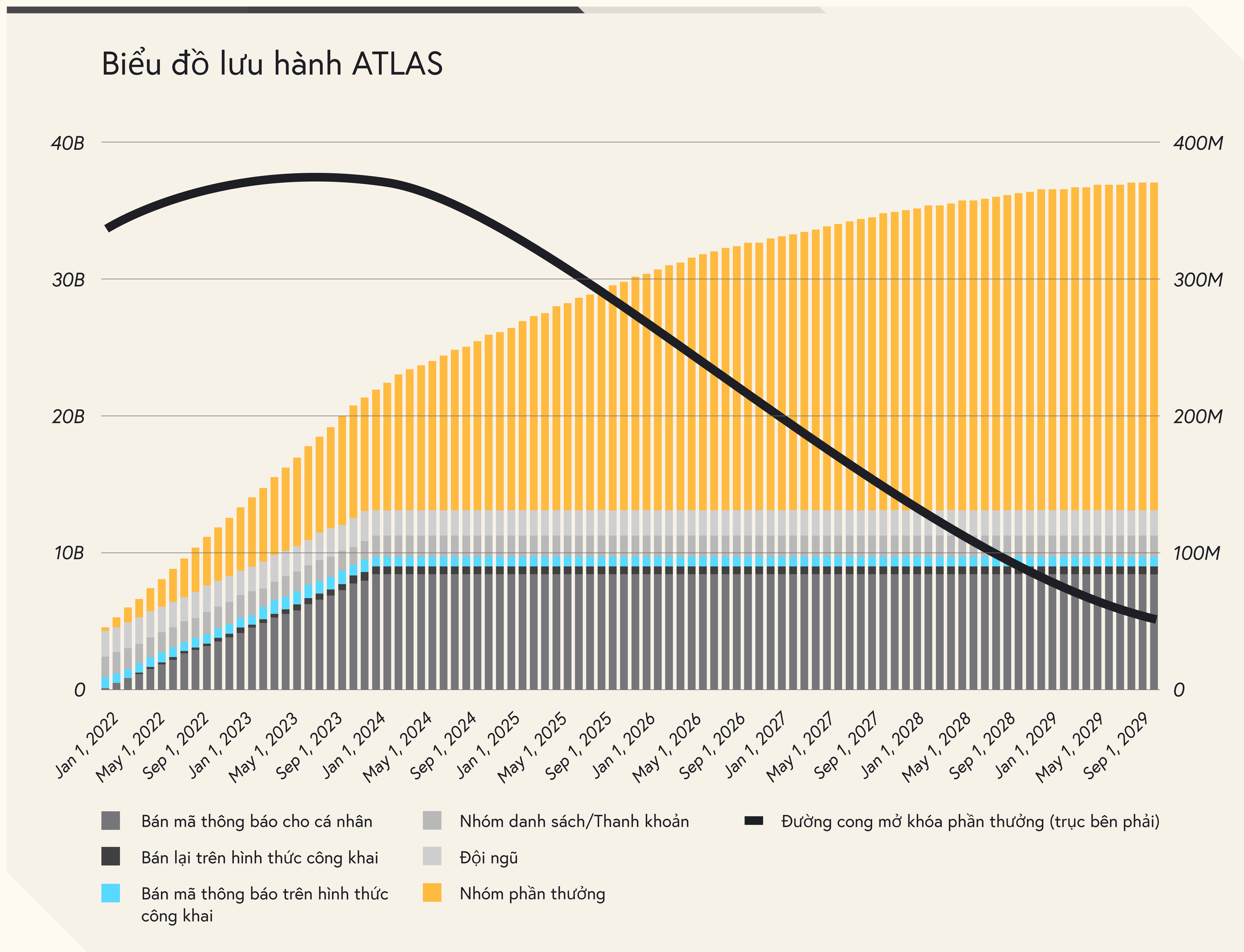
- **Giai đoạn tùy chỉnh (quản trị phi tập trung).** Tỷ lệ phát thải vẫn dựa trên việc sửa đổi hệ số phần thưởng, nhưng số phiếu biểu quyết của nhà phát triển sẽ dần bị loại bỏ và để DAO nắm quyền kiểm soát.
- **Giai đoạn tham số (quản trị phi tập trung).** Hệ thống được thay thế bằng mô hình thuật toán ổn định, được xem xét trên các chỉ số kinh tế vĩ mô và thị trường mã thông báo bên ngoài. Điều này được thực hiện nhằm đạt mục tiêu cho khối lượng tiền tệ cũng như đốt và điều chỉnh phần thưởng sao cho phù hợp. Mô hình này phải dựa trên đại đa số phiếu bầu trong DAO để có tham số nhằm sửa đổi KPI và kết quả sau khi triển khai

Nhóm phân phối sẽ tham gia trực tiếp vào Quỹ Xoay vòng ATLAS thông qua đường cong được phác thảo trên biểu đồ trong vòng 8 năm, toàn bộ nhóm phần thưởng sẽ giảm trong thời gian ước tính- trừ khi phần lớn các nguyên tắc trong DAO bị thay đổi. Qua đó theo tầm nhìn dài hạn, tổ chức sẽ có những các biện pháp can thiệp vào DAO đặt mục tiêu là sáu tháng một lần dựa trên các chỉ số kinh tế quan sát được nhằm điều chỉnh thời điểm giảm hợp lý





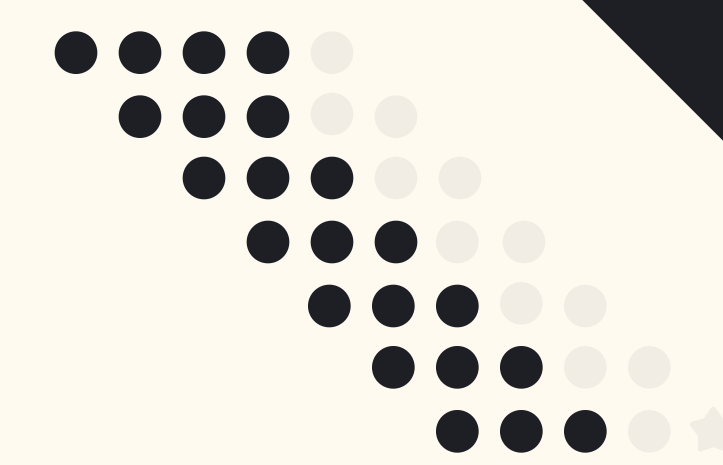
Tính kinh tế của mã thông báo



Vòng đời tiền tệ

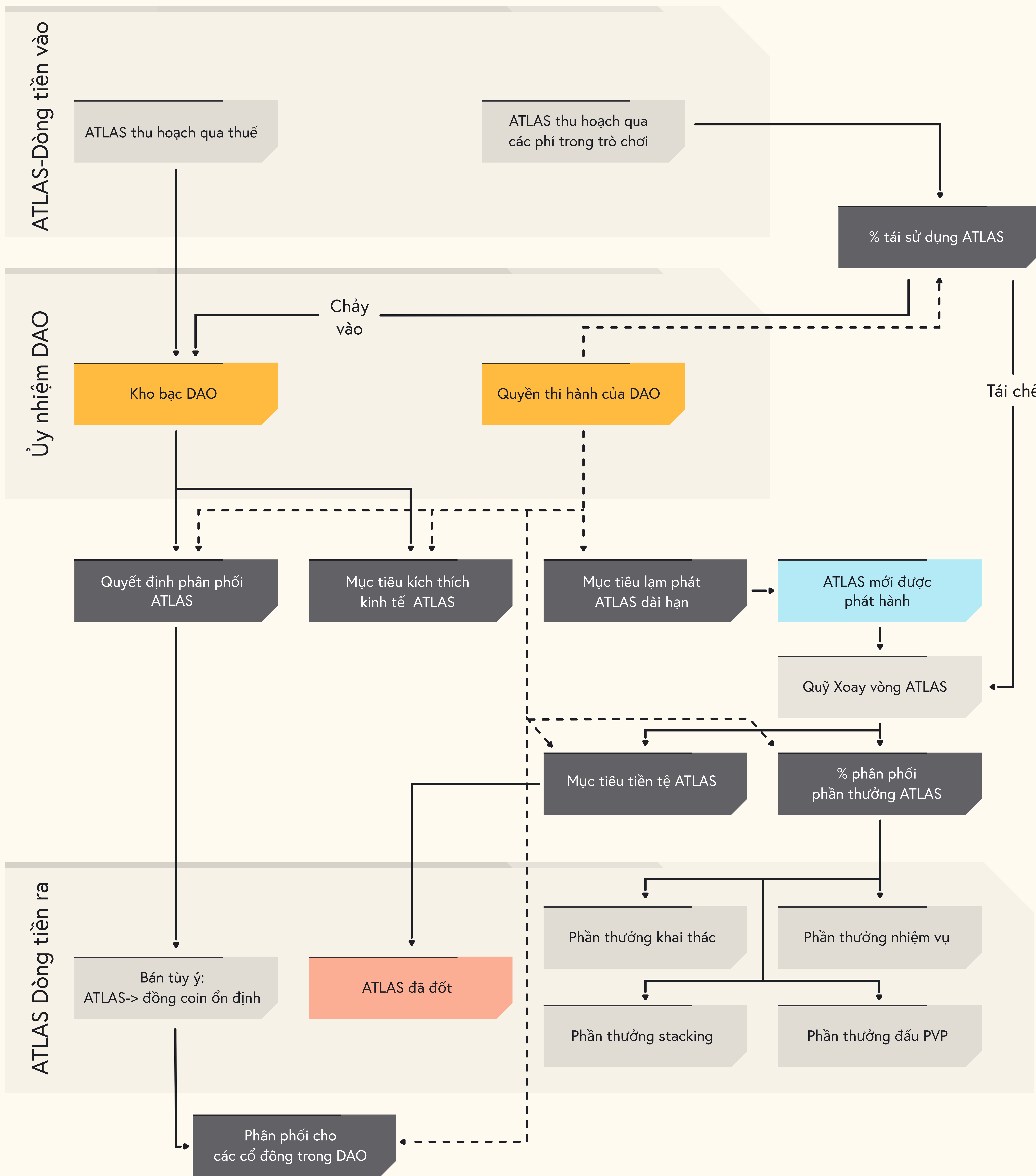
Vòng đời của ATLAS (đơn vị tiền tệ trong trò chơi) được xác định thông qua các dòng tiền tự nhiên, trong đó thuế và phí thu trong trò chơi được gọi là dòng tiền vào, phần thưởng cho các hoạt động là dòng tiền ra, nó được điều phối bởi một số công cụ tham số tự động và định hướng của DAO.

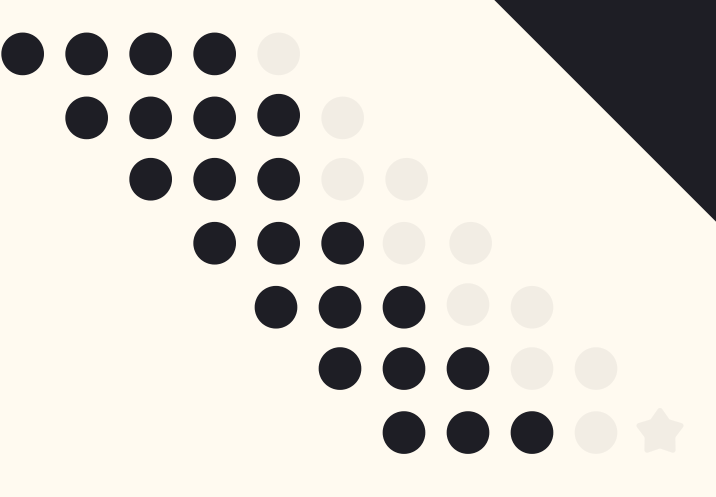




Tính kinh tế của mã thông báo

- Dòng tiền
- Công cụ tham số (do DAO xác định)
- Lượng phát thải
- Thành phần trong DAO
- Đốt cháy





Tính kinh tế của mã thông báo

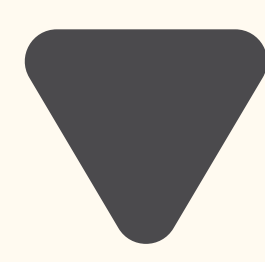
Vòng lặp cốt lõi giữa chi phí (chẳng hạn như chi phí nhiên liệu cho tàu) và phần thưởng trong trò chơi (phần thưởng làm nhiệm vụ). Chi phí có tỷ lệ % tái chế tiền tệ cố định sẽ trực tiếp lấp đầy vào quỹ phần thưởng (Quỹ Xoay vòng ATLAS) và gửi phần còn lại vào Kho bạc DAO. Ngoài ra, DAO có thể trợ cấp trực tiếp vào Quỹ xoay vòng hoặc bằng cách điều chỉnh các thông số của hệ thống tiền tệ: mục tiêu lạm phát vĩnh viễn (kích hoạt sau năm thứ 8), đường cong phân phối quỹ thưởng (kích hoạt trước năm thứ 8). Thêm vào đó, DAO cũng có thể điều chỉnh khối lượng tiền tệ bằng cách đốt một phần quỹ. Các cách kiểm soát chi tiết dòng tiền từ quỹ xoay vòng vào quỹ phần thưởng cho phép DAO cân bằng nền kinh tế trong trò chơi bằng cách khuyến khích hoặc không khuyến khích hoạt động của một nhóm cụ thể.



Tài sản phi tiền tệ

Tàu, thiết bị, linh kiện, phi hành đoàn

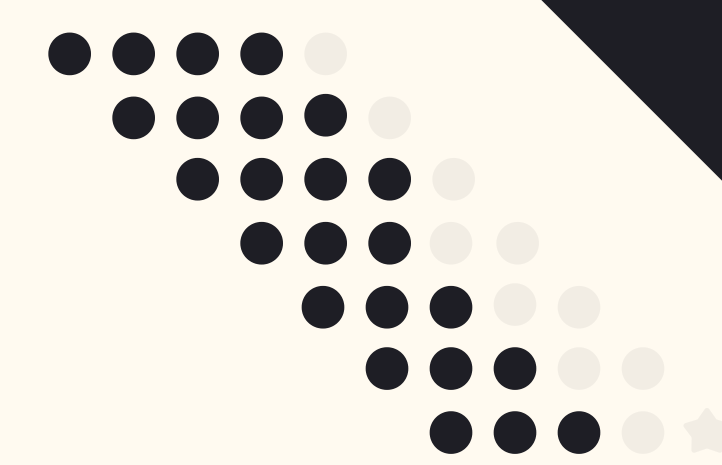
Mỗi vật phẩm trong Star Atlas là một NFT (tiền mã hóa không thể thay thế) được lưu trữ trên blockchain. Điều này có nghĩa là bất kỳ ai cũng có thể truy ngược lại nguồn gốc sự kiện đã tạo ra nó. Chính vì thế mà mọi vật phẩm được sử dụng trong trò chơi đều "không thể làm giả". Bạn có thể mua NFT trong Star Atlas bằng ATLAS hoặc trên các thị trường thứ cấp bằng các đơn vị tiền tệ khác được Solana hỗ trợ.



Star Atlas sẽ sử dụng NFT cho những việc sau:

- Phản ánh quyền sở hữu vật phẩm
- Lưu trữ thông tin chi tiết vật phẩm, chẳng hạn như sát thương vũ khí, áo giáp, tăng cường kỹ năng, phần thưởng đặc biệt, v.v.
- Lưu trữ độ hiếm của vật phẩm, giá trị của nó dựa trên xác suất thống kê của vật phẩm tiếp tế hoặc các vật liệu được dùng để chế tạo vật phẩm.

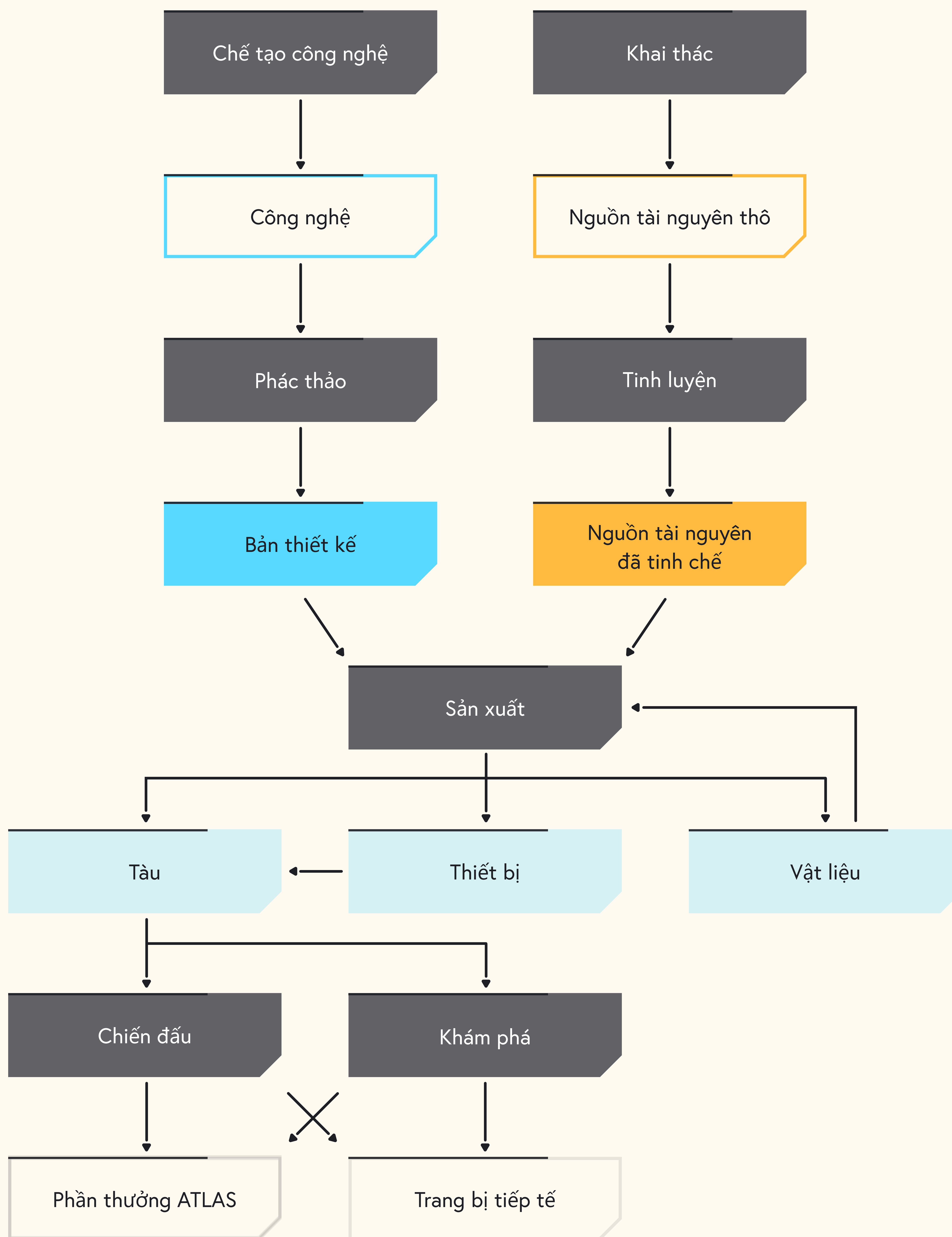


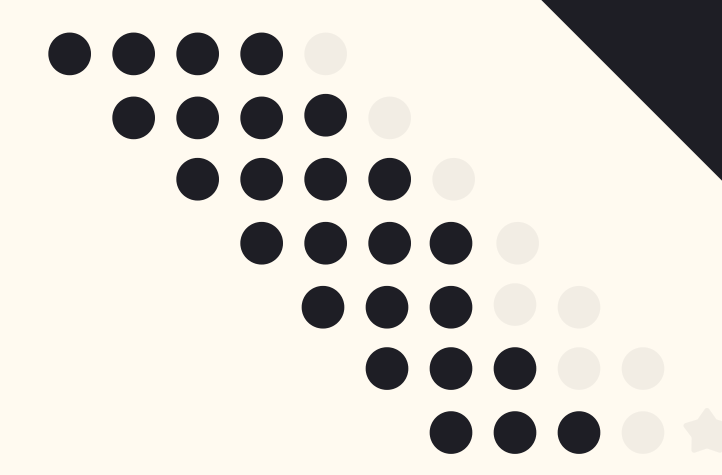


Tính kinh tế của mã thông báo

Các vật phẩm trong Star Atlas có thể được thả xuống (tức là bạn sẽ nhận thông qua việc hoàn thành nhiệm vụ / nhiệm vụ khám phá / đấu P2P hoặc P2E / khai thác các địa điểm khảo cổ của hành tinh) hoặc chế tạo (bằng cách kết hợp các tài nguyên cần có). Bất kỳ vật phẩm Star Atlas nào cũng có thể được cường hóa để gia tăng độ quý hiếm.

- Hoạt động của trò chơi
- Tài sản trong trò chơi
- Phần thưởng





03

Tính kinh tế của mã thông báo



Đất đai

Mỗi hành tinh được chia thành nhiều thửa đất. Chi tiết cụ thể của từng thửa đất (như kích thước, tranh giới, vị trí, quyền sở hữu hiện tại) được ghi lại dưới dạng NFT trên dữ liệu blockchain. Tất cả các công trình đều được xây dựng tự nhiên trên các thửa đất, với cơ sở vật chất cao cấp hơn thì đòi hỏi phải phát triển nhiều đất hơn để hoạt động.

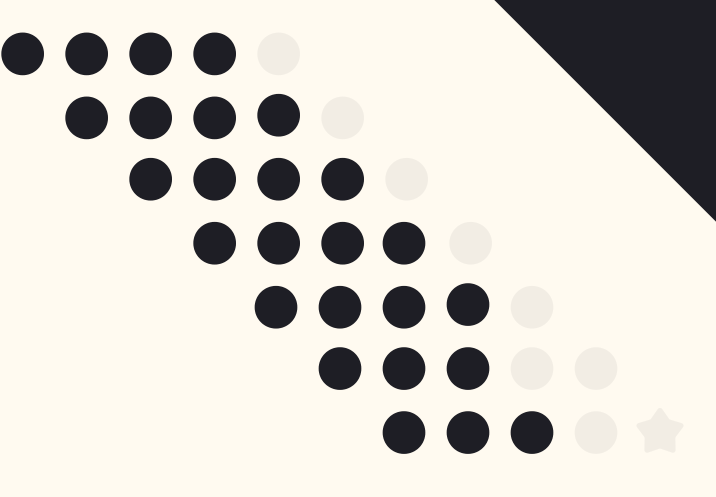
Tất cả đất đai đều có quyền sở hữu và không cần thuê trước, nhằm bảo vệ người sử dụng khỏi việc bị thu hồi hoặc phân biệt đối xử khi đi thuê đất. Ngoài ra, trò chơi không khuyến khích việc đầu tư lướt sóng — điển hình như một đại lý thị trường mua đất và để đó không sử dụng, lên kế hoạch nâng giá trị đất lên sau đó bán đi để thu lợi nhuận — trò chơi sử dụng Thuế giá trị đất. Qua đó, DAO định giá thuế đất trong ATLAS tùy thuộc vào cấp độ của nó (đất nào phát triển nhiều hơn thì bị đánh thuế cao hơn), được điều chỉnh bởi các DAO cấp cao nhất trên phạm vi toàn cầu. Cơ chế này cho phép bảo vệ người chơi linh hoạt khỏi việc bị xáo trộn và cân bằng giá trị đất thông qua khả năng sản xuất tiềm năng của nó.

Nếu chủ sở hữu đất không nộp thuế thì thửa đất đó sẽ bị thu hồi và vô hiệu hóa tất cả các công trình trên đó (tuy nhiên thuế vẫn bị cộng dồn). Sau một thời gian, khu đất đó được phép mang ra bán đấu giá bởi ban quản trị địa phương nhằm thu hồi thuế và tiền phạt, sau đó trả số tiền còn lại cho chủ sở hữu ban đầu.

Trong trường hợp thử nghiệm, một số khu vực có thể thực hiện thuế Harberger * thay vì thuế giá trị đất.

* Một hệ thống thuế theo lý thuyết được xây dựng dựa trên hai nguyên tắc: (1) Có một mức thuế suất cố định do ban quản trị đặt ra. Chủ sở hữu định giá đất đai của mình và dựa trên đó để tính thuế; (2) Bất kỳ đại lý thị trường nào cũng có thể mua đất từ chủ sở hữu đất ban đầu vào bất kỳ lúc nào với giá trị mà chủ sở hữu đặt làm cơ sở tính thuế.



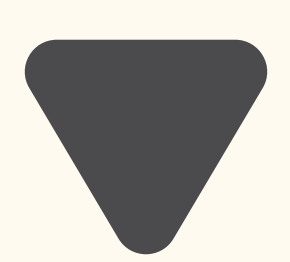


— Tính kinh tế của mã thông báo



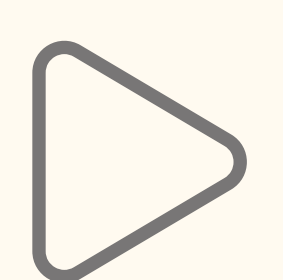
Bạn có thể mua Thửa Đất theo những cách sau:

- Thị trường sơ cấp: được bán trong các cuộc đấu giá tương tự như các tài sản khác, giống như áp phích hiện có. Đất có thể được phát hành bởi nhóm phát triển Star ATLAS và được bán cho các đồng coin ổn định hiện có như (USDC, USDT, v.v.) hoặc bằng ATLAS
- Thị trường thứ cấp: chủ sở hữu đất hiện tại có thể bán các thửa đất và / hoặc các công trình mà họ phát triển trên thị trường trong trò chơi để đổi lấy ATLAS



Những ưu đãi dành cho chủ sở hữu đất:

- Chủ sở hữu đất có thể được cấp POLIS hoặc ATLAS, tuân theo các điều khoản tương tự ở phần trên
- Chủ sở hữu đất có thể nhận được POLIS trong các hoạt động được nêu trong phần POLIS
- Chủ sở hữu đất có thể thu thuế ATLAS đối với các hoạt động sản xuất trên đất của họ, dựa trên cơ sở cạnh tranh.
- Chủ sở hữu đất có thể sử dụng thửa đất của mình để thế chấp cho các khoản vay ATLAS
- Đất đai là yêu cầu đối với các nhóm Thợ xây và Thợ khai thác.



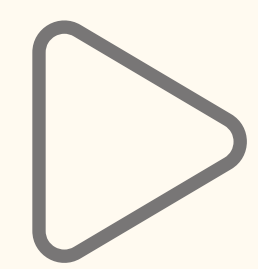
Các chức năng DeFi bổ sung

Danh sách các chức năng của POLIS, ATLAS hay bất kỳ NFT nào trong trò chơi được mô tả ở văn bản này đều chưa đầy đủ, có thể lập đi lập lại hoặc thay đổi thêm. Chúng tôi dự định phân bổ phát thải cho một phần ATLAS / POLIS để stacking và khai thác lợi nhuận. Thêm vào đó, cách sử dụng của người chơi còn có thể mở rộng ra ngoài trò chơi và không gian Tài chính phi tập trung (DeFi) rộng mở hơn, cụ thể là trong hệ sinh thái Solana, nơi POLIS và ATLAS có thể được neo trong bất kỳ sàn giao dịch phi tập trung nào. Ngoài ra, người chơi có thể được sử dụng cho các hoạt động khác như thế chấp, cho vay và khai thác lợi nhuận, mỗi hoạt động có thể đưa ra phần thưởng tiềm năng tương ứng. Các chức năng này sẽ nằm ngoài tầm kiểm soát của bất kỳ bên thứ ba cụ thể nào, nó được tạo ra và sử dụng dựa trên nhu cầu của người dùng.



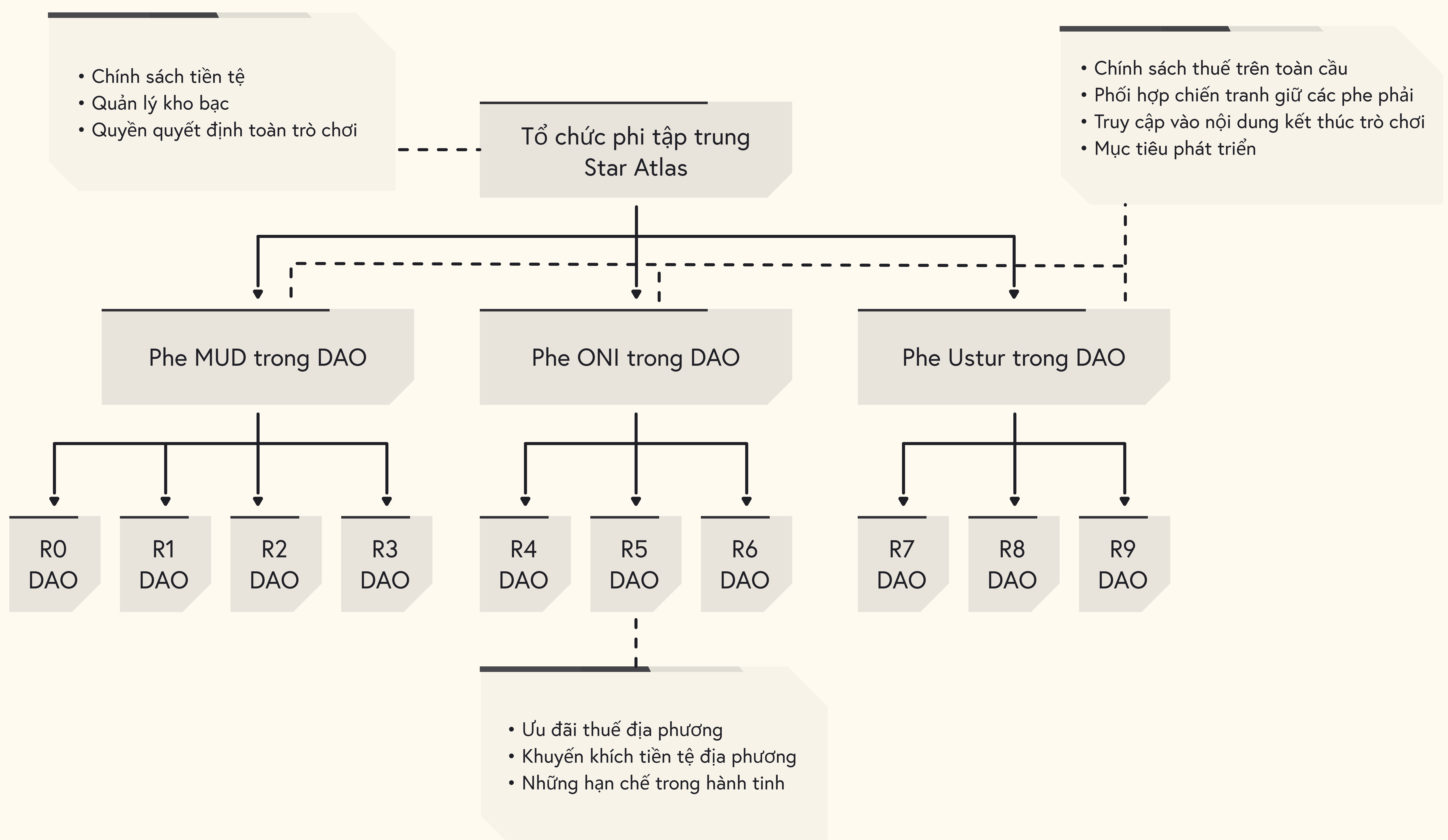
Nhà quản trị

Star Atlas có tầm nhìn dài hạn phát triển thành một trò chơi tự trị, do người chơi làm chủ, toàn quyền kiểm soát và quản trị phi tập trung. Do đó, ngay từ những bước đầu, nền kinh tế được cấu trúc vận hành thông qua hệ thống phân cấp của các DAO (tổ chức tự trị phi tập trung), được thúc đẩy bởi token quản trị (POLIS) và dòng tiền ATLAS.

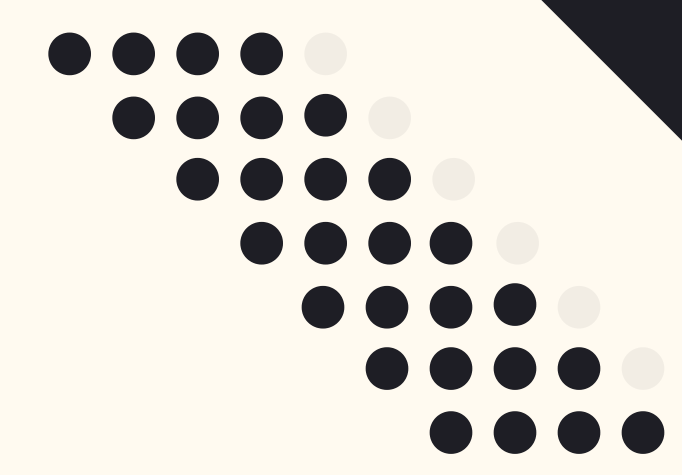


Mục tiêu và Cơ cấu

Các tổ chức do người chơi quản trị gồm có kho bạc DAO, nó có thể ảnh hưởng đến các yếu tố trong cách vận hành cơ chế của trò chơi. Nhóm người chơi được tổ chức cạnh tranh cho những mục tiêu ở nhiều quy mô khác nhau, và chia chúng thành nhiều lớp. Mỗi lớp có vai trò trực giao riêng để giảm thiểu tình trạng dư thừa tiềm năng trong quản trị.



Tư tưởng chung giữa các cấp độ (nhìn từ trên xuống) là khi việc stacking giảm xuống thì yêu cầu tham gia trò chơi sẽ tăng lên. Tuy nhiên, mỗi cấp độ đều yêu cầu có cổ phần trong token POLIS.

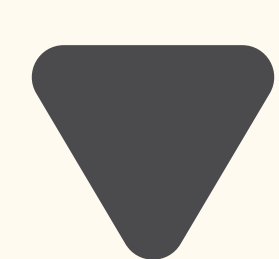


Nhà quản trị

Star Atlas DAO

Quản trị cấp cao nhất (phổ cập cho tất cả người chơi) quy định về tình trạng chung của Star Atlas. Đây là điều không đổi trong nền kinh tế trò chơi và được áp dụng lâu dài cho toàn bộ trò chơi.

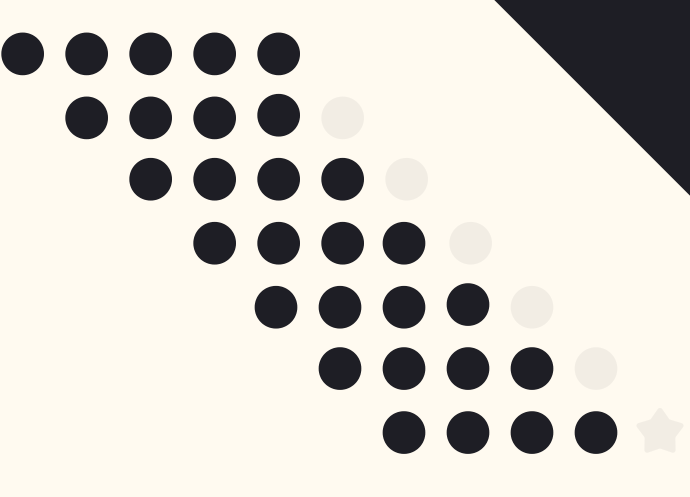
Trò chơi DAO không hạn chế các hoạt động trong trò chơi, nhưng không khuyến khích sự hiện diện và phân phối một cách thụ động bằng cách giảm trọng lượng biểu quyết tiềm năng (đến một mức độ) trong toàn bộ nền kinh tế Metaverse. Để đạt được mục tiêu đó, DAO sẽ có quyền bỏ phiếu về phát triển cho vay, cấp quyền và đầu tư vào các phát triển mới. Qua đó các thành viên DAO cũng sẽ kiếm được một phần doanh thu thông qua thuế.



Tổ chức xác định:

- Chính sách tiền tệ
- Quỹ DAO (kho bạc Star Atlas):
 - a. Phát triển trò chơi
 - b. Ngân sách để mua NPC, khuyến khích sản xuất
 - c. Cổ tức
- Các quy tắc chung để điều chỉnh các DAO cấp thấp hơn
- Các quyết định quan trọng khác:
 - a. Nâng cấp giao thức
 - b. Hành động khẩn cấp
 - c. Kích hoạt và ngưng kích hoạt các cập nhật cũng như những thành phần trong trò chơi

Star Atlas DAO cũng kiểm soát giao thức Kho bạc được tích lũy thuế ATLAS, nó có thể sử dụng để tài trợ cho sự phát triển, trả cổ tức hoặc giảm tổng cung bằng cách đốt một phần ATLAS để hỗ trợ giá trị.



Nhà quản trị

Các phe phái và DAO của họ

Star Atlas hiện tại có ba phe, tương ứng với ba lãnh thổ chính trên bản đồ và là cơ sở để người chơi chọn, tạo nhân vật theo phe nhất định mà mình muốn.

Quản trị cấp trung, cấp phe phái, tổ chức các nhóm cạnh tranh ở quy mô lớn.

Tham gia DAO cấp độ phe phái

Có quyền ban hành các công cụ sửa đổi trong trò chơi cho các thành viên thuộc phạm vi lãnh thổ của mình, với mục tiêu cấp quyền truy cập nội dung và vật phẩm sau khi kết thúc trò chơi, đồng thời nỗ lực phối hợp cho việc thu mua của họ.



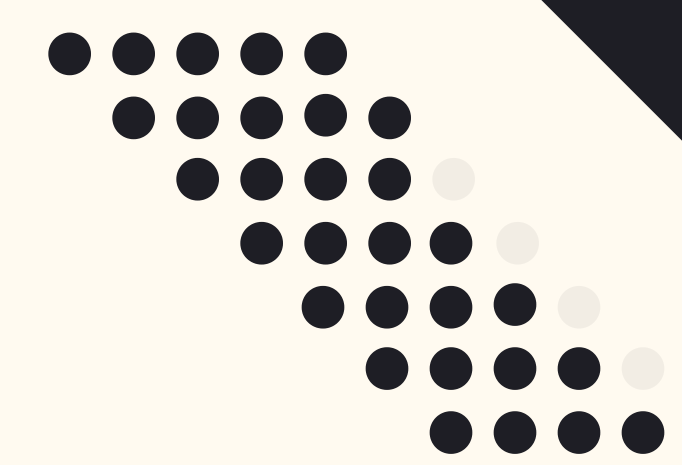
Quản trị phe phái đặt ra các mục tiêu chung như sau:

- Chiếm đóng
- Lưu giữ
- Xây dựng
- Rà soát

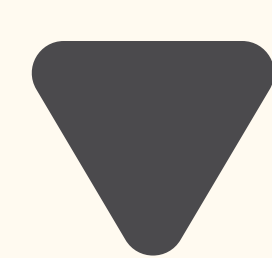
Các mục tiêu này yêu cầu stacking POLIS và dựa trên phiếu bầu đã được thông qua, tuy nhiên mục tiêu sẽ có giới hạn. Mỗi mục tiêu sẽ tạo ra tiền thưởng cho toàn bộ thành viên trong phạm vi được áp dụng.

Quản trị phe phái cũng có thể mở ra các dự án lớn. Sau khi một dự án hoàn thành, họ sẽ có khả năng kích hoạt các loại vật phẩm rơi và / hoặc nhiệm vụ mới cho phe của mình.





Nhà quản trị



Ví dụ như:

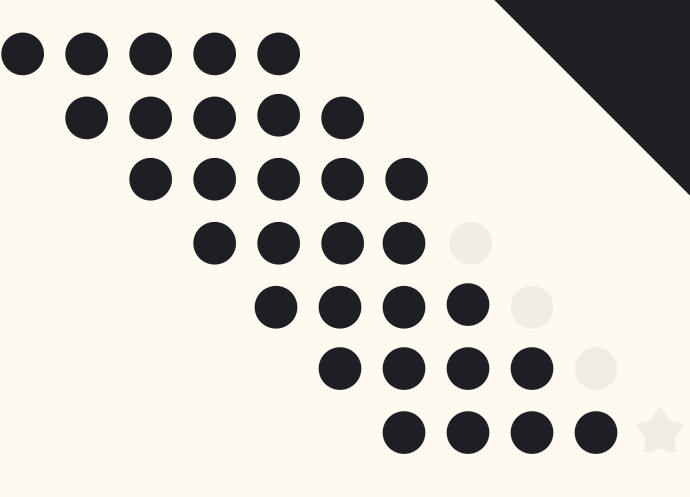
- Phiếu bầu được thông qua
- Stacking POLIS từ kho bạc
- Chờ đến khi cơ sở người chơi cùng đáp ứng đủ các yêu cầu
- Mở các dự án lớn và phần thưởng toàn cầu trong trò chơi

Việc phá hủy những dự án lớn bên phe đối thủ có thể xem là mục tiêu chung của cả nhóm. Những khu vực tranh chấp có mức độ đồng bộ khác nhau. Nâng cấp một tier (cấp) yêu cầu kiểm soát cơ cấu lãnh thổ cũng như duy trì và nâng cấp chúng, với tốc độ hai tuần mỗi tier. Các tier sẽ hoạt động như sau:

- Kiểm soát cơ cấu lãnh thổ để lưu trữ POLIS trong kho bạc của nhóm
- Các loại tier đồng hóa:
 - a. Nhiều phe có thể có trận địa tại cùng một khu vực, phe thống trị thì sẽ được nâng cấp
 - b. Thiết lập thuộc địa sớm - chiếm giữ những hành tinh và các cấu trúc bậc thấp đã được kích hoạt
 - c. Thành lập địa bàn - các cơ cấu sản xuất đã được kích hoạt, bao gồm cơ cấu sản xuất riêng dành cho các khu vực tranh chấp
 - d. Trung tâm lãnh thổ - Cơ cấu sản xuất siêu vốn đã được kích hoạt
- Đặc quyền khi đồng hóa một vùng tranh chấp sẽ phụ thuộc vào độ hiếm của bậc đồng hóa:
 - a. Độc quyền khai thác nguồn tài nguyên
 - b. Truy cập các bước cuối cùng trong chuỗi sản xuất siêu vốn
 - i. Tham gia các nhiệm vụ tàu hàng đầu

Quản trị phe phái có thể áp thuế cao hơn đối với các DAO trong khu vực. POLIS staking trong các DAO khu vực sẽ có quyền tham gia bỏ phiếu.





Nhà quản trị

DAO khu vực

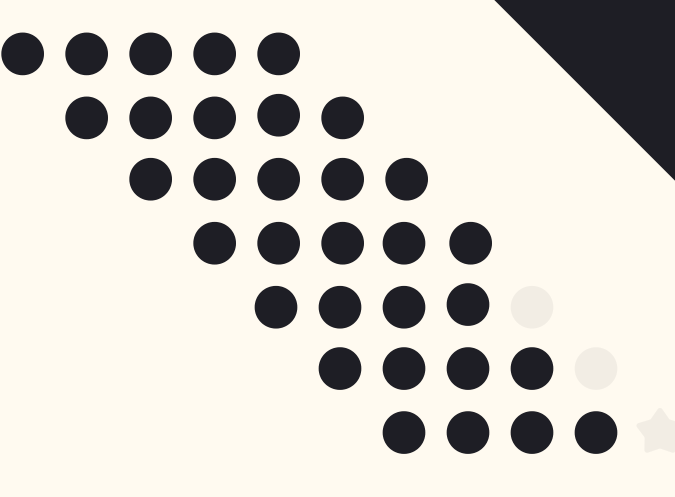
Bản đồ của Star Atlas được chia nhỏ thành các khu vực, lần lượt chứa các hệ thống sao và hành tinh. Các DAO khu vực (cấp thấp) kiểm soát việc chuyên môn hóa hệ thống sao và hạn chế truy cập bằng cách điều chỉnh việc đánh thuế đối lên một số hoạt động nhất định. Các cử tri trong các DAO khu vực phải đáp ứng đủ yêu cầu và sở hữu tài sản trong khu vực để đủ điều kiện bỏ phiếu.



Các DAO khu vực có thể:

- Điều chỉnh thuế trong khu vực:
 - a. Khu vực toàn cầu (ví dụ: thuế cố định 5% cho tất cả các hoạt động)
 - b. Theo từng hoạt động riêng biệt (ví dụ: 5% cho khai thác, thu thập quặng, 10% cho các nhiệm vụ tàu, thu thập ATLAS)
 - c. Kho bạc địa phương không thể trả cổ tức, nhưng có thể cung cấp tiền thưởng cho một số loại nhiệm vụ nhất định
- Quản lý và cập nhật các chính sách địa phương:
 - a. Bảo vệ hành tinh khỏi các mối đe dọa bên ngoài (chính sách quân sự)
 - b. Duy trì an ninh nội bộ (chính sách an ninh nội địa)
 - c. Chính sách ngoại giao và quan hệ đối ngoại (xây dựng khối đoàn kết, áp dụng thuế quan đối với hàng hóa nhập khẩu được lựa chọn để bảo vệ thị trường nội địa, v.v.)
- Phân bổ ngân sách giữa các quỹ được sử dụng cho các chính sách địa phương





04

Nhà quản trị

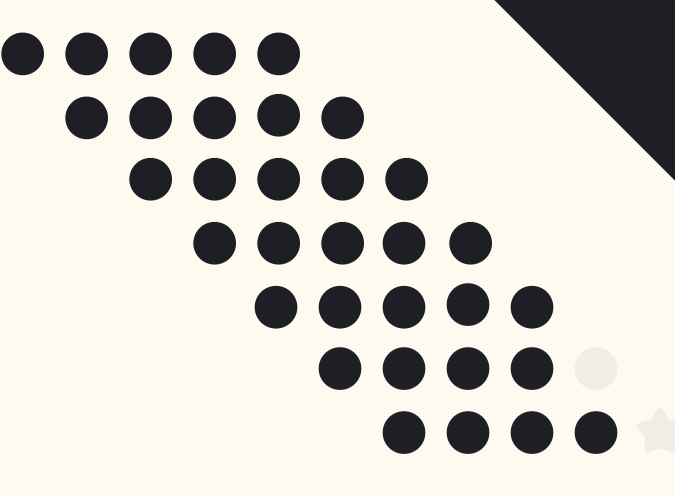


Đường lối dẫn đến sự phân cấp

Tầm nhìn sau cùng của Star Atlas là có thể phân cấp hoàn toàn và bền vững. Tuy nhiên, trong giai đoạn đầu, điều quan trọng nhất là phát triển cho trò chơi theo một hướng đúng đắn và nhận thấy được kết quả khi hoàn thành phiên bản trò chơi đầy đủ.

Do đó, Star Atlas DAO được thiết kế nhằm cho phép các nhà đầu tư và người chơi được nắm quyền điều hành cuối cùng, nhưng đồng thời cũng cho phép các nhà phát triển kiểm soát chúng ở mức độ hợp lý ngay từ ban đầu.a.





Kết luận

Tại sao trước đây chưa từng có một MMO (Trò chơi trực tuyến nhiều người chơi) nào hoàn toàn tự chủ? Câu trả lời rất đơn giản: điều đó không dễ dàng và cần rất nhiều yếu tố để xây dựng nó.

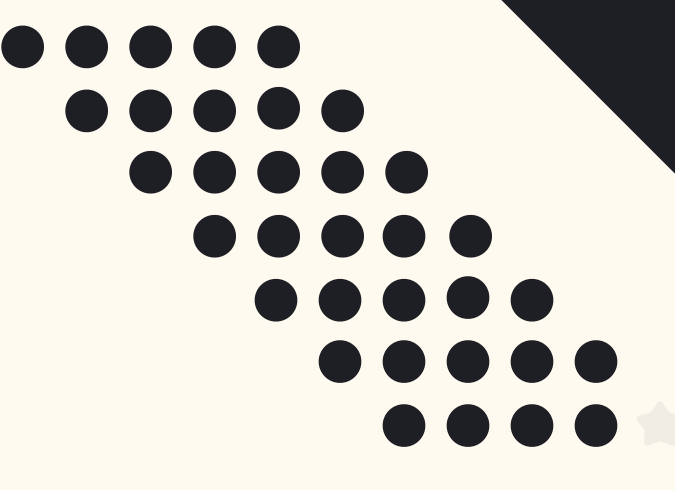
Đó là một nhiệm vụ bao gồm nhiều bộ phận vận hành hoạt động trơn tru với nhau để tạo ra trải nghiệm có một không hai cho người dùng.

Ví dụ, bạn cần một cơ sở hạ tầng phát triển lớn mạnh và được phân cấp ngay từ ban đầu. Hay một nền tảng vững chắc về cốt truyện, lối chơi, cơ sở người dùng, đặc biệt là một cộng đồng cùng sáng tạo và gắn bó, liên tục xây dựng và làm mới cơ sở dữ liệu, để mở rộng cốt truyện và nâng cấp cơ chế trò chơi. Nếu điều này vẫn chưa đủ, tất cả chúng nên được kiểm soát bởi một tổ chức quản trị phi tập trung để có thể thoải mái thay đổi bất kỳ khía cạnh nào trong trò chơi.

Để cung cấp năng lượng cho tất cả những điều đó, trò chơi cũng cần một nền kinh tế tự cung bần vững. Một trong số đó bao gồm chi phí cơ sở hạ tầng và nỗ lực đóng góp quỹ. Nó cũng cho phép người chơi phản hồi sự hiệu quả liên tục để theo dõi và thúc đẩy tính tương tác và giải trí, cho phép trò chơi không ngừng phát triển theo thời gian, hoàn thiện các tính năng hiện có và thêm nhiều tính năng mới trong tương lai.

Mặc dù vẫn còn nhiều thứ phải hoàn thiện, nhưng nó cũng thực hiện hóa được ước mơ mà nhiều người trong số chúng ta đang mong chờ: tạo ra biểu đồ các vì sao, các đế chế rộng lớn ngoài không gian, khám phá bí mật của vũ trụ và mở rộng tầm hiểu biết đến từng ngõ ngách trên thế giới.

Chúng tôi đang xây dựng Star Atlas để có thể đạt tới ước mơ này. Để tạo ra một thế giới mang khả năng vô tận và không có nơi nào bị ngăn cách. Một nơi mà thông qua sự cạnh tranh và hợp tác lẫn nhau, chúng ta sẽ gặt hái được những điều tuyệt vời. Vươn tới các vì sao và hơn thế nữa.



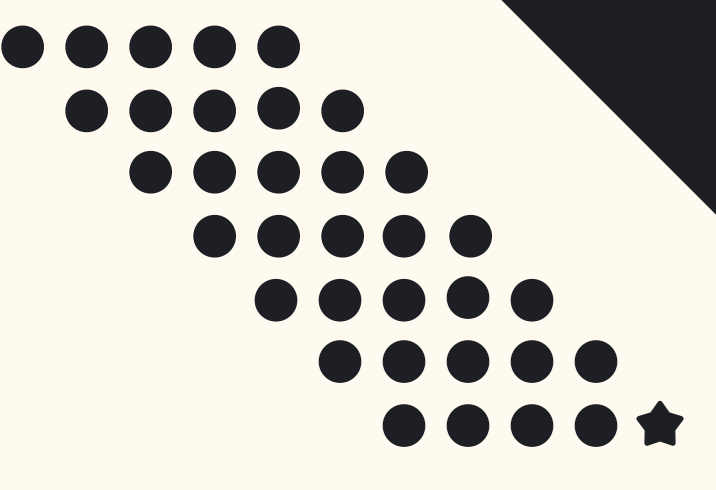
VUI LÒNG ĐỌC KỸ PHẦN "LƯU Ý SỬ DỤNG" NÀY. NẾU BẠN CÓ BẤT KỲ NGHI VẤN NÀO TRONG LÚC SỬ DỤNG, BẠN NÊN ĐƯỢC TƯ VẤN PHÁP LÝ, TÀI CHÍNH, THUẾ HOẶC TỪ (CÁC) CỐ VẤN CHUYÊN NGHIỆP KHÁC

Thông tin nêu dưới đây có thể được bổ sung thêm và sẽ không mang bất kỳ yếu tố ẩn dụ nào trong mối quan hệ hợp đồng. Chúng tôi cố gắng hết sức để đảm bảo rằng nội dung của Tài liệu Kinh tế này là chính xác và luôn được cập nhật, tuy nhiên tài liệu này không dùng để cung cấp lời khuyên chuyên môn. Star Atlas không đảm bảo hoặc không chịu bất kỳ trách nhiệm pháp lý nào phát sinh hoặc liên quan đến tính chính xác, uy tín, đơn vị tiền tệ hoặc tính đầy đủ của bất kỳ tài liệu nào trong Tài liệu Kinh tế này. Trước khi bắt đầu cam kết hoặc giao dịch theo tài liệu này, những người tham gia và chủ sở hữu mã thông báo nên tìm kiếm lời khuyên chuyên môn một cách độc lập trước khi dựa vào hoặc tham gia vào bất kỳ cam kết hoặc giao dịch nào với chúng tôi. Tài liệu chỉ mang tính chất tham khảo.

Star Atlas sẽ không nhằm mục đích cấu thành chứng khoán trong bất kỳ khu vực pháp lý nào. Tài liệu Kinh tế này không cấu thành một bản thông cáo hoặc tài liệu quảng cáo dưới bất kỳ hình thức nào và không nhằm mục đích cấu thành một lời đề nghị mua bán chứng khoán hoặc kêu gọi đầu tư chứng khoán ở bất kỳ khu vực pháp lý nào. Star Atlas không đưa ra bất kỳ ý kiến hay lời khuyên nào để mua, bán hoặc giao dịch bằng các mã thông báo của Star Atlas. Việc trình bày Tài liệu kinh tế này không phải là cơ sở hoặc dựa trên bất kỳ hợp đồng hay đầu tư nào để phán quyết. Chúng tôi không ràng buộc bất kỳ ai phải tham gia vào bất kỳ hợp đồng hoặc cam kết pháp lý nào liên quan đến việc mua và bán mã thông báo Star Atlas, cũng như không có tiền điện tử hoặc hình thức thanh toán nào khác được chấp nhận trên cơ sở Tài liệu Kinh tế này.

Bản báo cáo Star Atlas Kinh tế này chỉ dành cho mục đích tra cứu thông tin. Chúng tôi không đảm bảo tính chính xác của các kết luận trong bài Tài liệu Kinh tế nêu trên, đồng thời báo cáo này được cung cấp tính "nguyên trạng". Thêm vào đó, Tài liệu Kinh tế không chỉ ra và từ chối tất cả các tuyên bố mang tính bảo đảm, rõ ràng, ngụ ý, theo luật văn bản quy định hoặc theo cách khác, dưới bất kỳ hình thức nào bao gồm, nhưng không giới hạn: (i) bảo đảm khả năng có thể bán được, tính ứng dụng cho một mục đích cụ thể, tính phù hợp, tính sử dụng, quyền sở hữu hoặc không vi phạm. (ii) nội dung của Tài liệu Kinh tế này không có sai sót; (iii) những nội dung này sẽ không vi phạm quyền của bên thứ ba. Thêm vào đó, các chi nhánh liên kết của nó sẽ không có trách nhiệm bồi thường thiệt hại dưới bất kỳ hình thức nào phát sinh từ việc sử dụng, tham chiếu hoặc dựa trên Tài liệu Kinh tế và bất kỳ nội dung nào có liên quan, ngay cả khi được thông báo về khả năng xảy ra thiệt hại nếu có. Trong mọi trường hợp, Star Atlas hoặc các chi nhánh của Star Atlas sẽ không chịu trách nhiệm pháp lý với bất kỳ cá nhân hoặc tổ chức nào về bất cứ thiệt hại, mất mát, trách nhiệm pháp lý, chi phí hoặc chi phí dưới bất kỳ hình thức nào, dù đó là trực tiếp hay gián tiếp, do hậu quả, đền bù, ngẫu nhiên, chính xác, dẫn chứng, trừng phạt hoặc đặc biệt là trong việc sử dụng, tham chiếu dựa trên Tài liệu Kinh tế hay bất kỳ nội dung nào trong tài liệu này, bao gồm nhưng không giới hạn bất kỳ tổn thất nào về kinh doanh, thu nhập, lợi nhuận, dữ liệu, việc sử dụng, lợi thế thương mại hoặc những tổn thất vô hình khác.

STAR Atlas không tuyên bố hoặc bảo đảm (một cách rõ ràng hay ẩn ý) và không chịu bất kỳ trách nhiệm về những thông tin có trong Tài liệu Kinh tế. Đặc biệt là "Lộ trình" như được nêu trong văn bản của Bài báo Kinh tế vẫn có thể thay đổi, có nghĩa là Star Atlas không bị ràng buộc bởi bất kỳ sự phản đối nào đối với hiệu suất và lợi nhuận của Star Atlas trong tương lai. Về cơ bản, kết quả thực tế và hiệu suất của Star Atlas có thể sẽ khác so với những kết quả được nêu trong Tài liệu Kinh tế của Star Atlas.



Xin lưu ý rằng nội dung Tài liệu kinh tế của Star Atlas có thể được thay đổi hoặc bổ sung bất kỳ lúc nào trong tương lai bởi nhóm quản lý dự án. Không có cổ phiếu hoặc chứng khoán nào khác của Công ty được chào bán ở bất kỳ khu vực pháp lý nào dựa trên Tài liệu Kinh tế. Tài liệu Kinh tế không cấu thành một lời đề nghị hoặc lời mời cho bất kỳ ai đăng ký hoặc mua cổ phần, quyền kiểm soát hoặc bất kỳ chứng khoán nào khác trong Công ty. Cổ phiếu của Công ty hiện không được chào bán để đăng ký theo Luật chứng khoán của bất kỳ quốc gia hay tiểu bang nào. Các mã thông báo được đề cập đến trong Bài báo Kinh tế này chưa được đăng ký, chấp thuận hoặc không được chấp thuận bởi: Ủy ban chứng khoán và Trao đổi Hoa Kỳ, bất kỳ Ủy ban chứng khoán nhà nước hoặc cơ quan có thẩm quyền nào khác, bất kỳ cơ quan nào của Star Atlas đã kiểm tra hoặc phê duyệt các đặc trưng hay tính thực tế của nền kinh tế trong việc bán mã thông báo hoặc tính chính xác, đầy đủ của thông tin có trong Tài liệu kinh tế này, luật chứng khoán năm 1933 đã được sửa đổi, hoặc theo luật chứng khoán của bất kỳ bang nào thuộc Hoa Kỳ hay bất kỳ khu vực pháp lý nào khác. Người mua mã thông báo được đề cập trong Tài liệu kinh tế này nên biết rằng họ phải chịu bất kỳ rủi ro nào liên quan đến việc mua mã thông báo Star Atlas (nếu có) trong một khoảng thời gian không xác định. Một số tuyên bố trong Tài liệu Kinh tế bao gồm các tuyên bố hướng tới tương lai theo quan điểm hiện tại của Star Atlas về phát triển sản phẩm, lộ trình thực hiện, hoạt động tài chính, chiến lược kinh doanh, kế hoạch trong tương lai và cả về công ty, các lĩnh vực cũng như ngành công nghiệp mà công ty đang hoạt động. Các tuyên bố trên bao gồm các từ "mong chờ", "dự định", "lên kế hoạch", "tin rằng", "dự án", "dự đoán", "sẽ", "mục tiêu", "nhằm tới", "có thể", "sẽ", "có thể", "nỗ lực" hoặc những câu tương tự có tính chất hướng tới tương lai hoặc nói về tương lai. Tất cả các tuyên bố hướng tới tương lai đều đề cập đến các vấn đề liên quan đến rủi ro và không chắc chắn. Qua đó, có hoặc sẽ có những yếu tố quan trọng có thể khiến kết quả thực tế của nhóm khác biệt đáng kể so với kết quả được nêu trong báo cáo này. Tất cả những tuyên bố hướng tới tương lai trong Tài liệu Kinh tế đều theo quan điểm hiện tại của nhóm đối với các sự kiện trong tương lai và đề cập đến những rủi ro, không chắc chắn và giả định khác liên quan đến hoạt động, kết quả hoạt động và chiến lược thúc đẩy kinh tế và điều này chỉ được áp dụng trong bản Tài liệu Kinh tế. Theo các quy tắc công bố và minh bạch được chấp nhận trong ngành cũng như các thông lệ phổ biến, công ty không có nghĩa vụ phải cập nhật hoặc xem xét việc công khai bất kỳ tuyên bố nào về tương lai, cho dù đó là thông tin mới, được phát triển trong tương lai hay bất kỳ cách nào khác. Tất cả các tuyên bố hướng tới tương lai bằng văn bản và bằng miệng sau này sẽ được đóng góp bởi Dự án Star Atlas hoặc các cá nhân đại diện cho Star Atlas đều có đủ điều kiện rõ ràng theo quy định được nêu ở đây. Không có tuyên bố hay bất kỳ ngụ ý nào được sử dụng để dự đoán lợi nhuận và được hiểu là tiềm năng thu nhập thông qua Dự án Star Atlas cho những năm hiện tại hoặc tương lai trong bài Tài liệu Kinh tế này. Bằng cách đồng ý nhận mã thông báo Star Atlas, tôi xác nhận rằng tôi đã đọc và hiểu tất cả thông báo và tuyên bố trong "Lưu ý sử dụng" nêu trên.

Không có cơ quan pháp lý nào đã xem xét hoặc phê duyệt thông tin được trình bày trong Tài liệu Kinh tế này. Đồng nghĩa với việc không có hành động nào đã hoặc sẽ thực hiện, bao gồm cả việc xuất bản, phân phối và phổ biến Tài liệu Kinh tế được tuân thủ theo luật pháp, hay các quy định/ quy tắc của bất kỳ cơ quan pháp lý nào. Vui lòng tham khảo Điều khoản và Điều kiện trên trang web của chúng tôi để biết thêm chi tiết.